



World Field Target Federation

# Pravidlá

**Január 2016**



# World Field Target Federation

## Pravidlá

Preklad: Simona Hulačová

### Obsah

1.	VYBAVENIE .....	3
1.1	VZDUCHOVKY .....	3
1.2	STRELIVO .....	3
1.3	ZAMERIAVANIE .....	3
1.4	POVOLENÉ DOPLNKY ZBRANE .....	3
1.5	MOŽNOSTI INDIKÁCIE / ČÍTANIA VETRA .....	4
1.6	OBLEČENIE .....	4
1.7	SED .....	4
1.8	KLAK .....	4
2.	STRELECKÁ DRÁHA .....	5
2.1	TERÉN .....	5
2.2	OBSAH DRÁHY .....	5
2.3	STRELBA .....	6
2.4	TERČE .....	6
2.5	FARBY TERČOV .....	7
2.6	UMIESTNENIE TERČOV A ČÍSLOVANIE .....	7
2.7	REDUKOVANÉ KILLZÓNY .....	8
2.8	TERČE PRI POVINNÝCH POLOHÁCH .....	8
2.9	TRÉNING / NASTRELOVACIA DRÁHA .....	8
2.10	STRELECKÉ STANOVISKÁ .....	9
2.11	OZNAČENIE TERČOV .....	10
2.12	ŠTANDARDNÉ OZNAČENIE PRE POVINNÉ POLOHY .....	10
2.13	BODOVACIA KARTA / BODOVAČKA .....	11
3.	BEZPEČNOSŤ .....	11
4.	ADMINISTRATÍVA .....	12
4.1	VSTUPY .....	12
4.2	KATEGÓRIE .....	13
4.3	KATEGÓRIE / TRIEDY .....	13
4.4	NÁRODNÉ TÍMY .....	13
4.5	ZOSKUPOVANIE NAJLEPŠÍCH STRELCOV .....	14
4.6	STRELECKÉ SKUPINY .....	14
4.7	ROZHODOVANIE .....	15
4.8	STRELCI S HENDIKEPOM .....	15
4.9	POHOTOVOSTNÝ SERVIS .....	15
4.10	PRÍSTUP K PRAVIDLÁM .....	15
5.	SÚŤAŽ .....	15
5.1	DRÁHA .....	15
5.2	TRÉNINGOVÝ DEŇ .....	15
5.3	TESTOVANIE VÝKONU ZBRANE .....	16
5.4	ZAČIATOK / OBNOVENIE STRELBY .....	16
5.5	PRERUŠENIE STRELBY .....	17
5.6	POVOLENÝ ČAS .....	17
5.7	USPORIADANIE TERČOV .....	17
5.8	BODOVANIE A BODOVACIE KARTY .....	18
5.9	OPRAVY V BODOVACÍCH KARTÁCH .....	18
5.10	SPORNÉ TERČE .....	19
5.11	OPUSTENIE PALEBNEJ ČIARY .....	19
5.12	KONEČNÉ VÝSLEDKY .....	20
5.13	ROVNAKÉ SKÓRE .....	20
5.14	NEŠKORÉ PRÍCHODY STRELCOV .....	20
5.15	NEBEZPEČNÉ ZAOBCHÁDZANIE / PODVÁDZANIE .....	21
5.16	PODÁVANIE PROTESTU .....	21
5.17	FAJČENIE .....	21
6.	WFTF UZNANIE .....	21
6.1	CENY PRE VÍŤAZOV .....	21
6.2	MAJSTROVSKÝ TITUL VO FIELD TARGET .....	21
7.	DISCIPLINÁRNE ZÁLEŽITOSTI .....	22
7.1	DRUHY OPATRENÍ .....	22
7.2	VIAC-NÁRODNÁ POROTA .....	22
7.3	VAROVANIA .....	23
7.4	DEFINOVANIE TRESTOV .....	24
8.	DEFINÍCIE .....	25
9.	PRÍLOHA – A (tabuľka rýchlosti strely) .....	29
10.	KONTROLA DOKUMENTOV .....	30



Tieto pravidlá sa vzťahujú na všetky Majstrovstvá sveta, medzinárodné a iné významné Field Target podujatia. Členovia WFTF sú povinní aplikovať tieto pravidlá na všetkých FT súťažiach organizovaných pod ich záštitou.

## 1. VYBAVENIE

### 1.1 VZDUCHOVKY

**1.1.1** Môžu byť použité všetky vzduchové zbrane (PCP alebo pružinové/springer) s ústovou rýchlosťou neprevyšujúcou 12 ft. lbs (16.3 Joulov), ktoré sú v bezpečnom a vyhovujúcom stave. *V prípade súťaží usporiadaných asociáciou SAFTA a jej regionálnymi klubmi, sa tieto riadia platnou legislatívou Slovenskej republiky.*

**1.1.2** Počas súťaže nemôžu byť vykonávané žiadne úpravy rýchlosti.

**1.1.3** Je dovolené prispôbovať nastaviteľné pažby vrátane palmrestov rôznym streleckým štýlom a polohám.

### 1.2 STRELIVO

Môže byť použitý akýkoľvek tvar streliva, ktorý je celý vyrobený z olova alebo zliaty olova a zinku alebo zliatiny zinku alebo z podobného materiálu.

### 1.3 ZAMERIAVANIE

Môže byť použitý akýkoľvek typ zameriavacieho zariadenia s výnimkou laserového zameriavania. Nemôže byť použitý žiaden zabudovaný alebo samostatný diaľkomer.

### 1.4 POVOLENÉ DOPLNKY ZBRANE

a. (Jeden) strelecký remeň – nie sú povolené žiadne ďalšie remene



b. Hák



c. Vodováha

d. Slnecná clona na puškohľade

e. Očnica

f. Teplomer

g. Indikátor vetra (nie elektronický)

h. Sklonomer

- i. Bipod (dvojnožka) – iba na odloženie/podopretie zbrane mimo streľby
- j. Závažia
- k. Optická clona (štrbinka)



### 1.5 MOŽNOSTI INDIKÁCIE/ČÍTANIA VETRA

**1.5.1** Strelec môže ako pomoc pri čítaní/vyhodnocovaní vetra použiť:

- a) Indikátor vetra (špagát a pod.)
- b) Špagát zo sklopky

**1.5.2** Žiadne ďalšie vybavenie, elektronické alebo iné nemôže byť použité na pomoc strelcovi pri vyhodnocovaní vetra alebo iných podmienok počasia počas súťaže.

### 1.6 OBLEČENIE

**1.6.1** Ľubovoľný typ oblečenia, rukavice alebo obuvi je povolený, ak to nie je riskantné pre strelca alebo ostatných.

**1.6.2** Oblečenie môže byť vypchaté, aby sa znížil tlak pažby na rameno alebo koleno.

**1.6.3** Je možné mať samostatné vypchávk (chrániče) na nevypchatom oblečení.

**1.6.4** Rukavice nesmú obsahovať žiaden pevný materiál prevyšujúci nad zápästie.

### 1.7 SED

**1.7.1** Maximálna výška akejkoľvek podložky na sedenie (podsedačku) je 150 mm, keď je stlačený medzi dvoma doskami.

**1.7.2** Podsedačka môže byť použitá ako pomoc len pri streľbe v sede.



### 1.8 KĽAK

**1.8.1** Organizátor musí poskytnúť valček na kľak.

**1.8.2** Strelec môže použiť svoj vlastný valček pri strieľaní v kľaku.

- a. Tvar: valec
- b. Priemer: 180mm (max)
- c. Dĺžka: ľubovoľná

**1.8.3** Streľba bez žiadneho druhu podpory je tiež povolená.

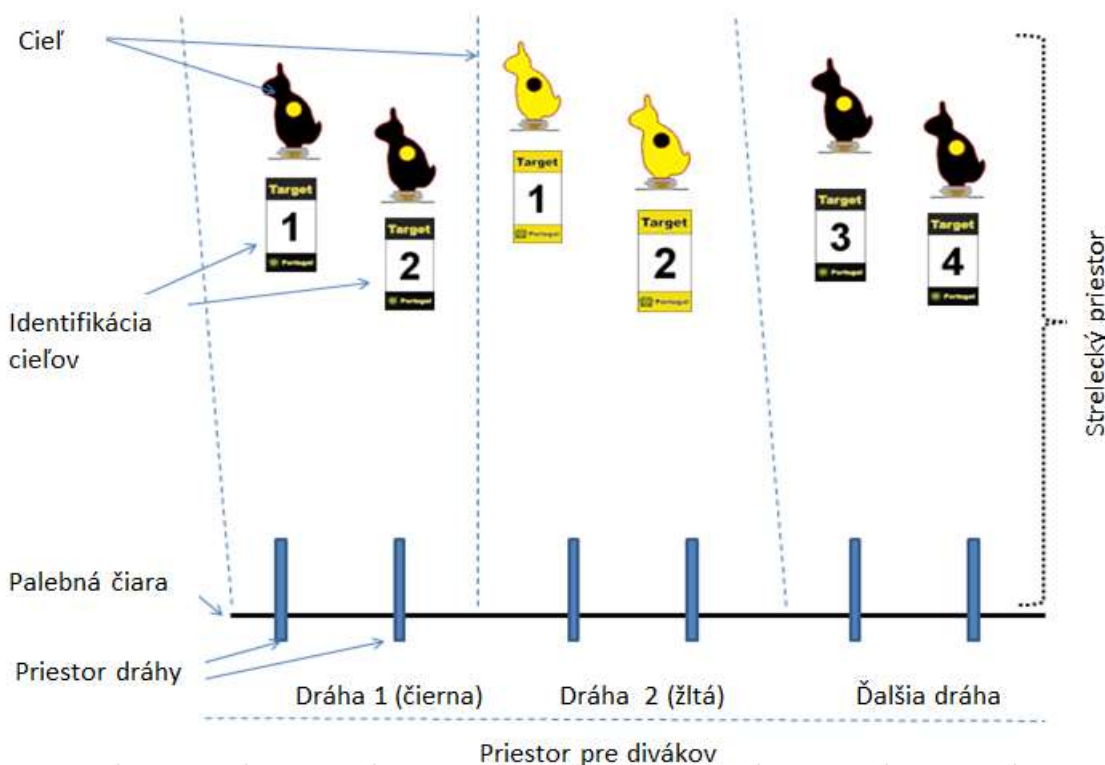
**1.8.4** Podsedačka nemôže byť použitá ako podpora v polohe kľak.



## 2. STRELECKÁ DRÁHA

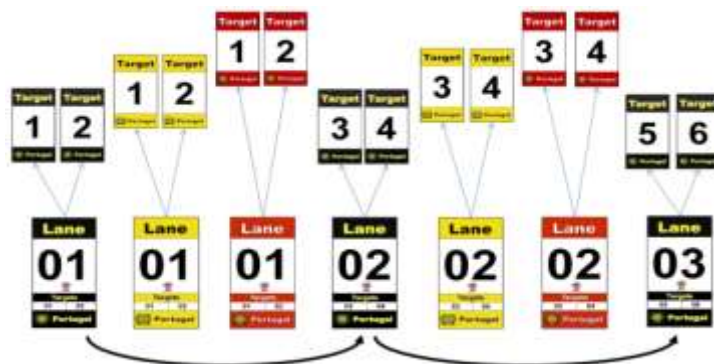
### 2.1 TERÉN

**2.1.1** Pre strelecké podujatia Field Target by mal byť vybraný a pripravený vhodný poľný / lesný terén.



**2.1.2** Na majstrovstvách sveta vo Field Target musia byť postavené 3 dráhy s 25 stanovišťami a na každom stanovišti 2 terče (dokopy 50 terčov na jednej dráhe).

**2.1.3** Stanovištia týchto troch dráh sa musia striedať (napr. čierna / žltá / červená dráha) za sebou v teréne.

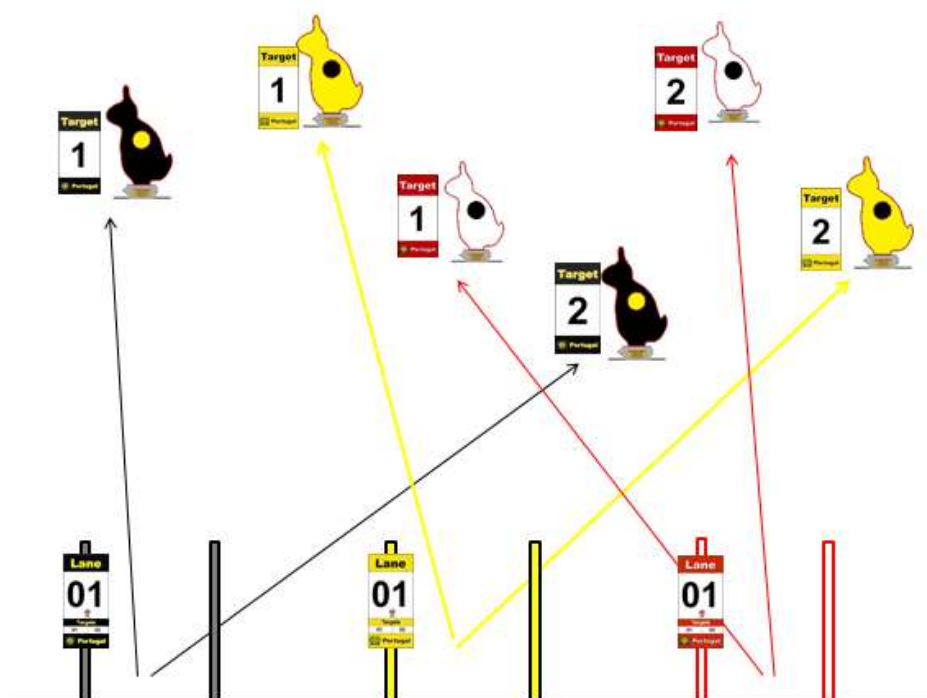


### 2.2 OBSAH DRÁHY

**2.2.1** Dráha by sa mala skladať zo 150 terčov na 3 dni. V prípade nutnosti môžu byť dohodnuté aj iné možnosti medzi kapitánmi družstiev.

**2.2.2** Dráhy (stanovištia) na majstrovstvách sveta musia obsahovať 2 terče.

**2.2.3** Križovanie terčov môže byť súčasťou FT.



**2.2.4** Predná časť terča a "lízatko" musia byť 100% viditeľné zo všetkých streleckých polôh: stoj, kľak, sed.

**2.2.5** Akákoľvek prekážka by mala byť odstránená rozhodcom pred tým, ako prvý strelec ukončí streľbu na dotknutej dráhe, inak musí prekážka prekážkou zostať po celú dobu trvania súťaže.

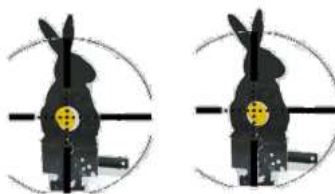
**2.2.6** Streľba nie je povolená na stanovišti, ktoré je v stave nebezpečnom pre strelca, t. j. šmykľavé, príliš strmé atď.

### 2.3 STREĽBA

**2.3.1** Terče sa strieľajú v číselnom poradí, t. j. 23, 24, 25, 26 atď.

**2.3.2** Strelec musí strieľať na čas, 2 ciele = 3 minúty

3:00 min



**2.3.3** Každý strelec musí zanechať strelecký priestor v takých podmienkach, aby zaistil bezpečnosť a poriadok pre nasledujúcich strelcov.

### 2.4 TERČE

**2.4.1** Musia byť použité sklápacie terče, ktoré je možné opätovne postaviť z miesta palebnej čiary.

**2.4.2** Killzóny musia byť kruhového tvaru a v kontrastnej farbe voči prednému dielu terča.

**2.4.3** Použitie simulovaných killzón na inej časti predného dielu terča je zakázané.

**2.4.4** Štandardné killzóny musia mať priemer 40 mm.

**2.4.5** Môže byť použitý obmedzený počet terčov s redukovanými killzónami s priemerom 15 mm alebo 25 mm. Tieto redukcie by mali byť zafarbené rovnakou farbou ako predný diel terča.

**2.4.6** Terče musia byť zafarbené každý deň pred začatím nového kola / súťaže.

## 2.5 FARBY TERČOV

Na majstrovstvách sveta sú povolené farby terčov:

- Žltá predná časť a čierna killzóna alebo
- Čierna predná časť so žltou killzónou alebo
- Biela predná časť s čiernou killzónou alebo
- Čierna predná časť s bielou killzónou



## 2.6 UMIESTNENIE TERČOV A ČÍSLOVANIE

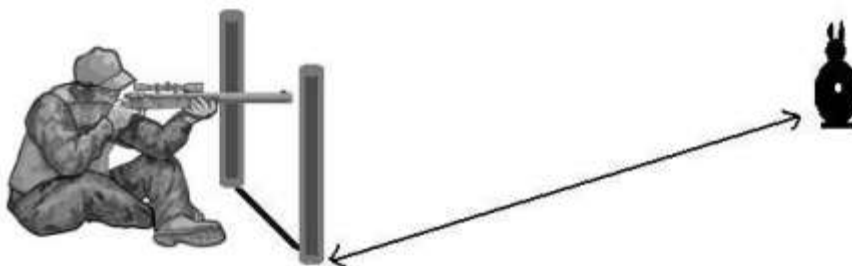
**2.6.1** Terče musia byť umiestnené vo vzdialenosti od 9 do 50 metrov od palebnej čiary podľa nasledujúcej tabuľky.

TERČE (maximálna vzdialenosť)	15 mm	25 mm	40 mm
Nepovinné polohy	20 metrov	35 metrov	50 metrov
Povinné polohy	nepovolené	20 metrov	40 metrov

**2.6.2** Všetky terče musia byť jasne očíslované (na dráhe zľava doprava) na terči a palebnej čiare.

**2.6.3** Môže sa strieľať s prevýšením smerom dole alebo hore, ale terče musia byť viditeľné zo všetkých streleckých polôh a ich predná časť musí byť postavená k strelcovi v 90 stupňovom uhle (+5 °)

**2.6.4** Vzdialenosť terča môže byť odmeraná od najbližšej časti bránky stanovišťa priamym smerom od bránky k terču.



**2.6.5** Pred začiatkom majstrovstiev si môže reprezentant krajiny (RGB, kapitán tímu alebo vybraný strelcec) overiť súťažnú dráhu a požiadať o prekontrolovanie vzdialeností terčov.



**2.6.6** Po začiatku majstrovstiev akýkoľvek terč mimo platných vzdialeností (vrátane terčov v povinných polohách) bude považovaný za platný za predpokladu, že jeho vzdialenosť neprevyšuje 50 m a nie je menšia ako 9 m.

**2.6.7** Ak strelec počas súťaže usúdi, že terč je vo vzdialenosti nad 50 m alebo pod 9 m, môže sa rozhodnúť, či ho odstriela, alebo podá protest rozhodcovi.

- Ak ho odstriela, výsledok bude zaznamenaný do bodovačky a stráca tým možnosť podať protest.
- Ak podá protest, bude to zaznamenané do bodovačky a po skončení súťaže bude tento terč odmeraný rozhodcom. Ak je terč v rozmedzí povolených vzdialeností (9 – 50 m), strelec dostane "0". Ak je terč mimo povolených vzdialeností, odstráni sa zo súťaže a každý strelec dostane "X".

## 2.7 REDUKOVANÉ KILLZÓNY

**2.7.1** Celkový počet terčov s redukovanými killzónami nemôže presiahnuť 25% (12 terčov) z celkových 50 na dráhe.

## 2.8 TERČE PRI POVINNÝCH POLOHÁCH

**2.8.1** Základná / voľná poloha je sed, ale niektoré dráhy môžu byť určené na streľbu v povinnej polohe ako je stoj alebo kľak.

**2.8.2** Celkový počet stanovišť s povinnou polohou nemôže presiahnuť 20 % z celkového počtu terčov na dráhe, napr. 10 terčov (5 dráh) na dráhe s 50 terčmi.

**2.8.3** Povinné polohy by mali byť rozdelené rovnomerne, napr. 3 x stoj a 2 x kľak alebo naopak.

**2.8.4** Maximálna vzdialenosť na povinné polohy je 40 m.

Terče (maximálna vzdialenosť)	15 mm	25 mm	40 mm
Povinné polohy	nepovolené	20 metrov	40 metrov

**2.8.5** Povinné polohy musia byť jasne vyznačené na stanovišti (odporúča sa označenie medzi brámkami stanovišťa)



## 2.9 TRÉNING / NASTREĽOVACIA DRÁHA

**2.9.1** Súťažiacim by mala byť poskytnutá bezpečná nastreľovacia dráha minimálne 1 deň pred začiatkom majstrovstiev sveta.

**2.9.2** Nastreľovacia dráha by mala byť v blízkosti súťažnej dráhy.



- 2.9.3** Papierové terče by mali byť rozmiestnené v rôznych vzdialenostiach od 9 m do 50 m.
- 2.9.4** Papierové terče musia byť umiestnené na minimálnu vzdialenosť 9 m a potom od 10 m každých 5 m až po 50 m a musí byť na nich uvedená vzdialenosť.
- 2.9.5** Papierové terče musia byť vymenené minimálne raz za deň.
- 2.9.6** Nastreľovacia dráha by mala byť dostatočne veľká, aby sa na ňu zmestili všetci strelci.
- 2.9.7** Pre strelcov by mal byť k dispozícii vzduch a hlavný rozhodca musí byť prítomný vždy, keď je strelnica otvorená.
- 2.9.8** Platia tu všetky bezpečnostné pravidlá.
- 2.9.9** Každý súťažný deň môže byť vyhradený nejaký čas na tréning (napr. jedna, dve hodiny).
- 2.9.10** Každý strelec by mal mať možnosť trénovať minimálne 15 minút každý súťažný deň.

### 2.10 STRELECKÉ STANOVIŠTIA

- 2.10.1** Stanovište / poloha je vyznačená zreteľnou čiarou na zemi medzi dvomi stĺpmi, od ktorých musí strelec strieľať.
- 2.10.2** Bránky musia byť stĺpy (kolíky) a nemôžu to byť stromy ani iné objekty.
- 2.10.3** Minimálna vzdialenosť kolíkov musí byť 1 m.



- 2.10.1** Minimálna vzdialenosť medzi dvomi stanovišťami je 3 metre.



- 2.10.2** Počas streľby musí byť hlaveň za palebnou čiarou, ale spúšť musí zostať pred palebnou čiarou.



### 2.11 OZNAČENIE TERČOV

**2.11.1** Farba označenia musí mať podobnú farbu ako predok terča pre ľahšie priradenie označenia k terčom.



Pozn.: Dokument so šablónami je dostupný k stiahnutiu na stránke WFTF

### 2.12 ŠTANDARDNÉ OZNAČENIE PRE POVINNÉ POLOHY

**2.12.1** Kľak a stoj



Pozn.: Dokument so šablónami je dostupný k stiahnutiu na stránke WFTF

### 2.13 BODOVACIA KARTA / BODOVAČKA

Bodovacia karta

Field Target Score Card

Shooter ID: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Country: \_\_\_\_\_

Black Course PCP Int. Start Lane

Warnings ☒ 2 3 Team ☒

Identifikácia dráhy

Varovania

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Total

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Total

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 Total

31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 Total

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 Total

0 - Miss X - Hit

Signatures

Control Sticker/Stamp/Sig.

Pellet Velocity: \_\_\_\_\_

Weight: \_\_\_\_\_

ID strelca - miesto pre organizátorov na identifikáciu strelca. Môže byť použitá nálepka.

Kategória

Súťaž začína na dráhe

Identifikácia člena tímu

Súčet bodov v riadku

Súčet bodov

Strelivo - rýchlosť a váha

Podpisy strelcov

Podpis kontroly, nálepka a pod.

Pozn.: Dokument so šablónami bodovacej karty je dostupný k stiahnutiu na stránke WFTF

### 3. BEZPEČNOSŤ

Ako v prípade všetkých streleckých športov, bezpečnosť na dráhe (strelnici) je najdôležitejšia, a preto:

**3.1.1** Všetci strelci, buď členovia RGB (členských krajín WFTF) alebo iní, sa musia zúčastňovať domácich súťaží alebo robiť rozhodcov na domácich súťažiach, na ktorých si osvojili bezpečnosť na dráhe, streľbu na čas a zapisovanie bodov.

**3.1.2** Žiadna zbraň nesmie v žiadnom čase mieriť na ľudí alebo zvieratá.

**3.1.3** Nabitú zbraň má iba strelec, ktorý práve súťažne strieľa. Nabitá zbraň musí smerovať do streleckého priestoru k terčom.

**3.1.4** Pri prerušení streľby (zapískaní) nabitá zbraň musí byť vybitá bezpečným výstrelom do zeme.



**3.1.5** Zbraň musí pri prenášaní smerovať hlavňou do zeme pokiaľ nie je v uzavretom kufri alebo puzdre. Ak sa prenáša v otvorenom nosiči, nabíjacia páka musí byť vždy otvorená.



**3.1.6** Nestrieľajúcim osobám nie je povolený vstup na súťažnú dráhu.

**3.1.7** Je zakázaný vstup na dráhu deťom a zvieratám, pokiaľ nie sú v sprievode zodpovednej dospeléj osoby.

**3.1.8** Konzumácia alkoholu a drog je zakázaná pred a počas súťažných dní, až do posledného výstrelu. Toto nezahŕňa predpísané lieky.

## 4. ADMINISTRATÍVA

### 4.1 VSTUPY

**4.1.1** Propozície pre majstrovstvá sveta sú zvyčajne požadované po uzavretí súťaží predošlého roku. (Zverejnenie informácií o MS by malo byť niekedy nov / dec / aktuálneho roka)

**4.1.2** Zvyčajne je spustená webová stránka vytvorená domácou organizáciou, na ktorej sú záznamy o prihlásených (a iné prípustné informácie).

**4.1.3** Počet voľných miest na MS je obmedzený, preto v registrácii majú prednosť:

- RGB členovia tímu (8 PCP + 6 Springer)
- Členovia RGB (samostatní strelci)
- Hostia (samostatní strelci bez RGB členstva)

**4.1.4** Registrácia by mala byť robená prostredníctvom RGB / zástupcu RGB, alebo so súhlasom RGB podľa pravidiel / procedúr definovaných každou krajinou vrátane členstva v RGB ak existuje (pravidlo platné od 1.10.2016 po MS FT 2016).

**4.1.5** V prípade voľných miest, samostatní strelci s podporou RGB alebo so súhlasom, budú akceptovaní. Hostia (strelci bez RGB) môžu byť tiež akceptovaní (pravidlo platné od 1.10.2016 po MS FT 2016).

**4.1.6** Pretože MS sú pre členské krajiny WFTF, konečné výsledky strelcov bez príslušnosti ku krajine združenej vo WFTF nebudú zarátané.

**4.1.7** Mená jednotlivých členov národných tímov majú byť dodané organizačnému výboru minimálne 24 hodín vopred. Všetky tímy a mená budú zverejnené pre všetkých strelcov pred začatím majstrovstiev.

**4.1.8** Poplatok na MS FT zahŕňa registračný poplatok (vzduch, zdravotnú službu), záverečnú večeru. Všetky ostatné, dodatočné služby sú voliteľné (pravidlo platné od 1.10.2016 po MS FT 2016).

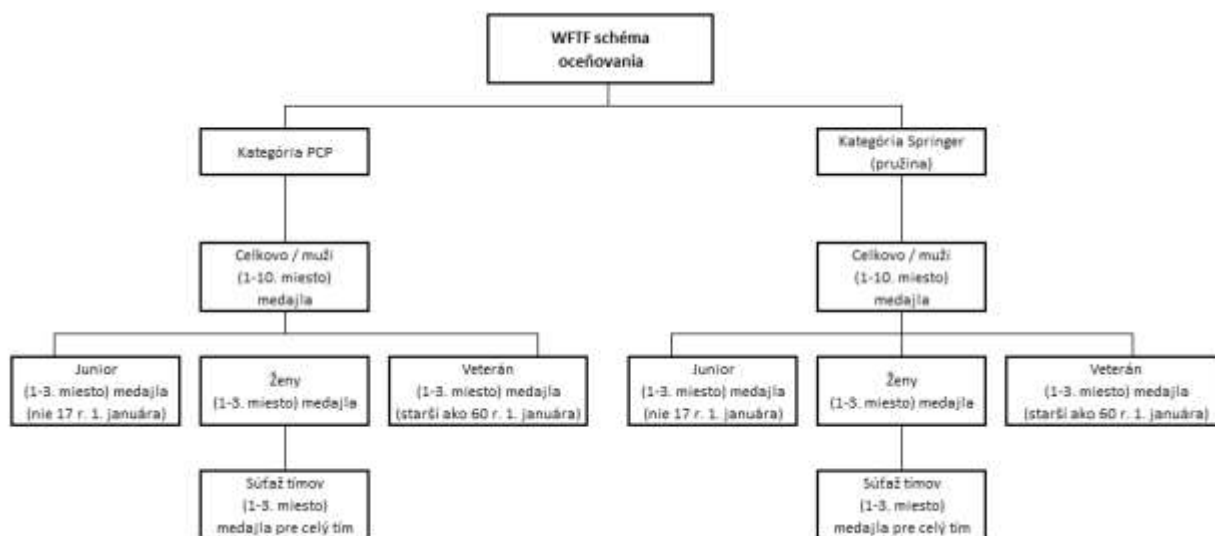
### 4.2 KATEGÓRIE

**4.2.1** Na MS sa súťaží v kategóriách PCP a springer (pružina), (obe limitované do 16.3J). V prípade súťaží usporiadaných asociáciou SAFTA a jej regionálnymi klubmi sa tieto riadia platnou legislatívou Slovenskej republiky.

### 4.3 KATEGÓRIE / TRIEDY

Kategórie pre strelanie na MS sú:

- Junior (1. januára musí mať menej ako 17 rokov)
- Ženy
- Celkovo (hlavná súťaž – zahrňuje juniorov, mužov, ženy a veteránov)
- Veterán (1. januára musí mať 60 rokov a viac)



### 4.4 NÁRODNÉ TÍMY

**4.4.1** Zúčastniť sa môžu tímy v kat. PCP pozostávajúce minimálne zo 4 strelcov a maximálne z 8 strelcov.

**4.4.2** Zúčastniť sa môžu tímy v kat. springer (pružina) pozostávajúce minimálne z 3 strelcov a maximálne zo 6 strelcov.

**4.4.3** Je vyžadovaná účasť minimálne 4 tímov v ktorejkoľvek kategórii pre otvorenie súťaže na MS.

**4.4.4** Skóre tímu bude odvodené od najlepších 4, 5 alebo 6 výsledkov (záleží to od tímu s najmenším počtom strelcov) z 50 cieľovej dráhy a bude spočítané na konci súťaže.

**4.4.5** Tímy musia byť prihlásené 24 hodín pred začiatkom súťaže a organizátor ich zverejní na nástenke (informačnej tabuli) na dráhe.

**4.4.6** Každý senior / člen RGB môže byť členom iba jedného tímu v jednej kategórii: (celkovo springer / celkovo PCP). Springer strelec môže byť v tíme v kategórii PCP.

### 4.5 ZOSKUPOVANIE NAJLEPŠÍCH STRELCOV

Na základe výsledkov z majstrovstiev sveta, organizátor musí uplatniť nasledujúce pravidlá pre minimálne 75 najlepších strelcov a zoskupiť ich na jednej dráhe, aby mohli strieľať na terče v rovnaký deň.

Pravidlo 1 – Výber pódiových strelcov z predchádzajúcich MS (1., 2. a 3. miesto za posledných 7 rokov)

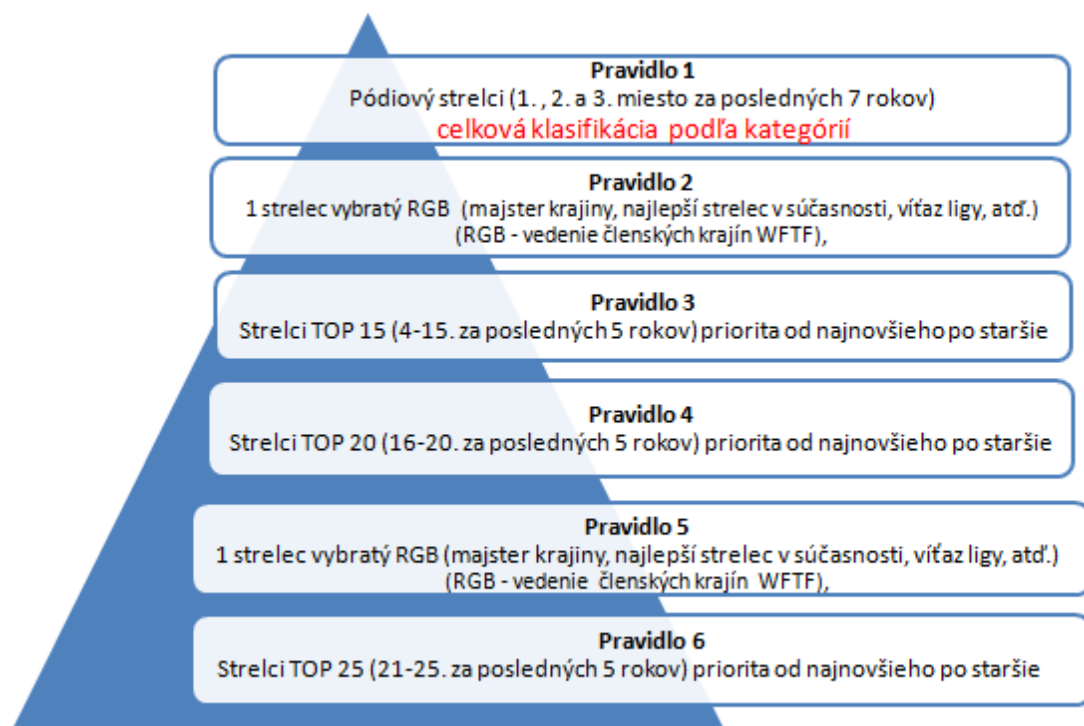
Pravidlo 2 – Každé RGB určí 1 najlepšieho strelca (národný šampión, najlepší strelec v súčasnosti, atď.)

Pravidlo 3 – Výber strelcov medzi 4. a 15. miestom z posledných 5 MS

Pravidlo 4 – Výber strelcov medzi 16. a 20. miestom z posledných 5 MS

Pravidlo 5 – Každé RGB určí 1 najlepšieho strelca (národný šampión, najlepší strelec v súčasnosti, atď.)

Pravidlo 6 – Výber strelcov medzi 4. a 15. miestom z posledných 5 MS



**Poznámka** výber by mal byť robený chronologicky od posledných MS do minulosti, až kým sa nezaplnia všetky miesta

### 4.6 STRELECKÉ SKUPINY

**4.6.1** Skupina strelcov na dráhe by nemala pozostávať z členov rovnakej krajiny / oblasti / klubu.

**4.6.2** Na podujatiach, ktoré majú viac ako jedno kolo sa môže zloženie skupín meniť podľa dosiahnutých výsledkov.

**4.6.3** Ak súťaž pozostáva z viacerých dráh, každý strelec musí strieľať na každej dráhe iba raz.

**4.6.4** Bodovačky s menami strelcov a začiatočným stanovišťom, stopky a perá, musia byť dostupné a odovzdané všetkým účastníkom pred začiatkom súťaže.



### 4.7 ROZHODOVANIE

- 4.7.1** Na dráhe musí byť dostatok rozhodcov / marshalov, aby sa navzájom videli, každý musí mať identifikačnú vestu, nejaký efektívny prostriedok obojstrannej komunikácie a písťalku.
- 4.7.2** Minimálny počet rozhodcov na MS (150 terčov) je 7. To znamená jeden hlavný rozhodca a 6 rozhodcov (2 rozhodcovia pre 50 terčovú dráhu).
- 4.7.3** Všetci rozhodcovia sa musia dobre vyznať v problematike bezpečnosti pri streľbe, FT pravidlách a hlavne v porozumení a riešení FT problémov.
- 4.7.4** Kedykoľvek je to možné, tiež by mali byť schopní rozumieť a hovoriť po anglicky.

### 4.8 STRELCI S HENDIKEPOM

- 4.8.1** Strelci, ktorí nemôžu z akýchkoľvek fyzických alebo zdravotných dôvodov splniť určitú streleckú polohu, musia o tom informovať rozhodcu 24 hodín pred začiatkom pretekov a získať povolenie použiť alternatívnu polohu alebo pomoc, za predpokladu že nezískajú žiadnu nespravodlivú výhodu.
- 4.8.2** Všetci rozhodcovia musia byť oboznámení s takouto dohodou.
- 4.8.3** Povolené alternatívne polohy sú:
- Alternatíva ku kľaku je stoj
  - Alternatíva k stoju nie je (každý terč sa počíta ako netrafený)

### 4.9 POHOTOVOSTNÝ SERVIS

- 4.9.1** Pohotovostný servis vo forme sanitky alebo kvalifikovaného personálu prvej pomoci musí byť prítomný na dráhe počas všetkých MS.
- 4.9.2** Každý strelec je zodpovedný za svoje vlastné úrazové poistenie. Navyše k tomuto hostovská organizácia (v krajinách kde je to povolené) je povinná poistiť MS a medzinárodné podujatia.

### 4.10 PRÍSTUP K PRAVIDLÁM

- 4.10.1** Kópia pravidiel musí byť počas súťaže na dráhe a musí byť dostupná pre všetkých zúčastnených.

## 5. SÚŤAŽ

### 5.1 DRÁHA

- 5.1.1** Dráha na MS pozostáva z 50 terčov na deň, počas 3 dní.
- 5.1.2** Aby bolo skóre považované za platné, je nutné odstrieľať celú dráhu s výnimkou okolností, ktoré sú uvedené v pravidle "5.11 vynechanie streľby na dráhe"

### 5.2 TRÉNINGOVÝ DEŇ

- 5.2.1** Musí byť poskytnutý najmenej 1 cvičný / nastreľovací deň pred začiatkom MS.



### 5.3 TESTOVANIE VÝKONU ZBRANE

#### Počas tréningového dňa (1 deň pred začiatkom súťaže)

**5.3.1** Je povinné vykonať test výkonu zbrane pred začiatkom súťaže

**5.3.2** Počas tréningového dňa môže byť test / nastavenie vykonané v neobmedzenom počte bez penalizácie, varovania a pod.

#### Počas súťaže

**5.3.3** Všetky zbrane musia byť testované na chrone každý deň

**5.3.4** Ak zbraň pred začiatkom súťaže prekročí limit pri prvom teste, môže byť upravený výkon zbrane pre opätovný test. (Pred zahájením súťaže si môžeme znížiť výkon zbrane ak nám nameria chrono organizátora viac ako 16,3 J, ak menej tak si nesmieme zvyšovať výkon do 16,3J)

**5.3.5** Rozhodca musí sám vložiť každú diabolku, aby sa uistil, že nie je zdeformovaná, ani poškodená

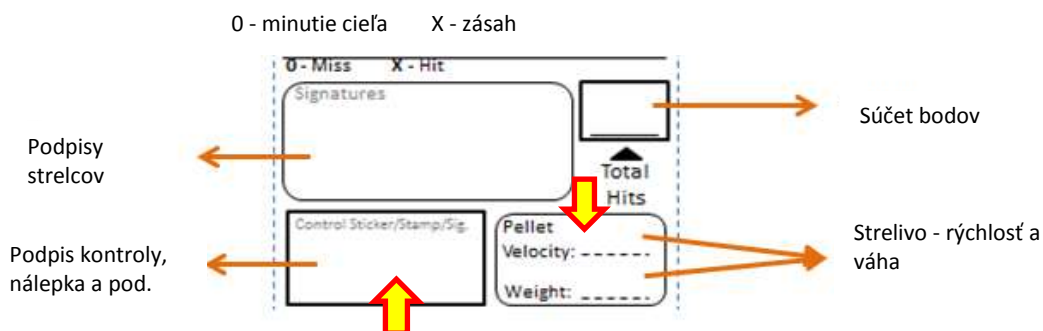
**5.3.6** Na kontrolu rýchlosti zbrane môže byť súťažiaci vyzvaný v ktorejkoľvek časti dráhy.

**5.3.7** Ak strelec nesplní limit, musí test opakovať. Maximálny počet opakovaných výstrelů sú 3.

**5.3.8** Ak zbraň súťažiacieho neprejde testom, prichádza k diskvalifikácii výsledkov celého súťažného dňa.

**5.3.9** Každý deň musí byť na zbraň, ktorá prešla testom, nalepená nálepka a výsledok testu musí byť zaznamenaný do bodovacej karty.

**5.3.10** Test výkonu zbrane zaznamená rozhodca do bodovacej karty a musí obsahovať podpis / nálepku / známu a pod.



### 5.4 ZAČIATOK / OBNOVENIE STREĽBY

**5.4.1** Súťaž začína / pokračuje, keď rozhodca zapíska dvakrát.



**5.4.2** Po obnovení strelby má strelec minútu na prípravu a minútu na každý terč.

### 5.5 PRERUŠENIE STREĽBY

**5.5.1** Dráha (alebo časť dráhy) je uzavretá / strelba musí byť prerušená pri jednom zapískaní.



**5.5.2** Všetky stopky treba hneď zastaviť a nabitý zbrane musia byť bezpečne vystrelené pred seba do zeme, cez palebnú čiaru.

**5.5.3** Každá skupina by mala nadviazať vizuálny kontakt zdvihnutím ruky. Zdvihnutím ruky dáva skupina jasné povolenie pre rozhodcu, aby bezpečne vstúpil na dráhu.



**5.5.4** Žiadny strelec sa nesmie pohnúť smerom k terčom (pokiaľ ho k tomu nevyzve rozhodca), zameriavať terč, alebo sa inak pripravovať kým nie je znovu obnovená strelba.

### 5.6 POVOLENÝ ČAS

**5.6.1** Strelci majú 3 minúty na každom stanovišti. 1 minútu na prípravu, plus 2 minúty na 2 terče.

**5.6.2** Čas sa spúšťa, keď si strelec sadne / kľakne, alebo sa pozrie do puškohľadu pri strelbe v stoji.

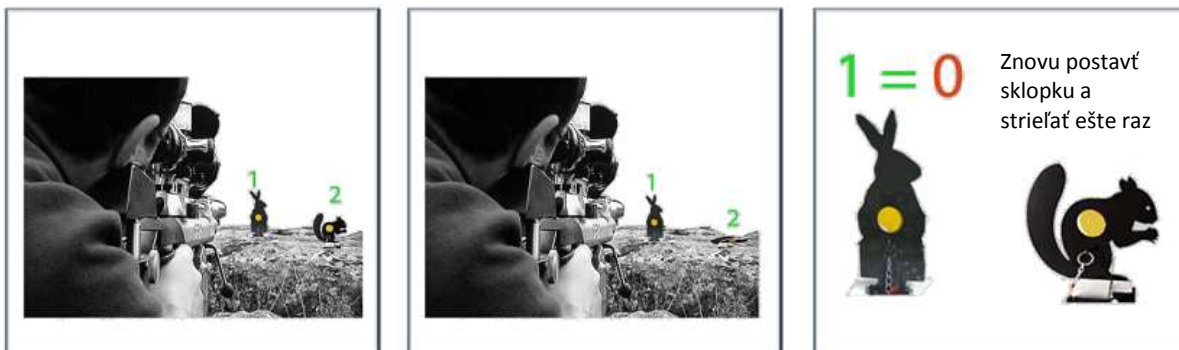
**5.6.3** Pozeranie do puškohľadu, hľadanie terčov, nabíjanie, kontrolovanie vetra – toto všetko je súčasťou časového limitu.

**5.6.4** Strelec môže meniť nastavenia palmrestu a háku, zatiaľ čo čaká, kým príde na rad.

### 5.7 USPORIADANIE TERČOV

**5.7.1** Terče sú usporiadané (strieľané) v číselnom poradí

**5.7.2** Ak strelec vystrelí na nesprávny terč, zapisuje si 0 a pokračuje s nasledujúcim terčom na bodovačke.



*Príklad: ak strelec na dráhe 1 vystrelí ako na prvý terč č. 2 a sklopí ho – nesprávny terč. Dostane 0 bodov za terč č. 1 a musí opäť strieľať na terč č. 2.*

**5.7.3** Pri zameriavaní terčov nemôže byť použitá žiadna podpora navyše (napr. stromy, bránky stanovíšť, bipod a pod.)



## 5.8 BODOVANIE A BODOVACIE KARTY

**5.8.1** Skóre sa zapisuje do bodovačiek ako X za sklopenie terča a 0, ak terč zostane stáť.

**5.8.2** Iba strelci z rovnakého družstva a rozhodca môžu manipulovať s bodovačkami.

**5.8.3** Každá zmena v bodovačke musí byť podpísaná rozhodcom.

**5.8.4** Hneď po skončení súťaže musia byť bodovačky podpísané všetkými členmi družstva a odovzdané na spracovanie podľa pokynov organizátora.

## 5.9 OPRAVY V BODOVACÍCH KARTÁCH

**5.9.1** Každá zmena v bodovačke musí byť potvrdená / schválená rozhodcom.

**5.9.2** Každá zmena v bodovačke, ktorá nebola schválená rozhodcom môže viesť k tomu, že terč bude uznaný ako netrafený, t. j. 0 bodov.



### 5.10 SPORNÉ TERČE

- 5.10.1** Akýkoľvek sporný terč musí byť nahlásený hneď po výstrele.
- 5.10.2** Za žiadnych okolností sa nesmie strelec dotknúť špagáta, pokiaľ nie je spor vyriešený.
- 5.10.3** Terč musí byť skontrolovaný rozhodcom a jeho rozhodnutie je záväzné.
- 5.10.4** Rozhodca postupuje pri overení sporu:
1. Prvá vec, ktorú spraví, je vizuálna kontrola
    - a. Uistí sa, že sa strelec nedotkol špagátu
    - b. Skontroluje, či sa špagát niekde nezasekol alebo nie je napnutý, čo môže zabrániť terču v sklopení sa.
    - c. Skontroluje, či je sklon terča primeraný.
    - d. Skontroluje, či nie je v okolí terča niečo, čo zabraňuje správne fungovaniu terča (krík, strom, haluz a pod.)
    - e. Ak sa podá námietka na začiatku súťaže, môže byť schválená výmena terča/sklopky
  2. Po absolvovaní všetkých vizuálnych testov, terč bude odskúšaný najmenej trikrát v rôznych miestach killzóny (vrch, stred a spodok) použitím oficiálneho WFTF skúšača terča, rozhodcom na to vyškoleným.



3. Ak sa nenájde chyba, strelec dostáva za tento terč 0.
4. Ak sa potvrdí chyba terča, terč musí byť ihneď opravený alebo vymenený za terč s rovnakou veľkosťou killzóny a bude odstrielávaný znova iba strelcom, ktorý ohlásil jeho chybu.
5. Ak sa potvrdí chyba terča a nie je zaňho žiadna náhrada, všetci strelci dostanú za tento terč X bez ohľadu na to, či už ho odstrielali alebo nie a musí byť odstránený až do konca súťaže. Napríklad, ak je odstránený terč zo žltej dráhy, zostáva z nej odstránený aj po nasledujúce dni a všetci strelci dostávajú X.
6. Počet náhradných terčov, ktoré organizátor musí mať v zálohe (na každú 50 terčovú dráhu)

15 mm	25 mm	40 mm
1	1	1

### 5.11 OPUSTENIE PALEBNEJ ČIARY

Strelci môžu opustiť palebnú čiaru iba za týchto okolností:

- 5.11.1** Dobrovoľne ukončia streľbu, v tomto prípade skóre získane do tohto bodu súťaže bude považované ako platný výsledok
- 5.11.2** Na opravenie vybavenia, ktoré bolo preukázané ako nebezpečné alebo neschopné streľby z akýchkoľvek dôvodov. Toto vylučuje prípady posunu "nuly" puškohľadu alebo zle nastrelenú zbraň. Strelec môže vymeniť poškodené časti vybavenia s dovolením rozhodcu. Nie je povolená návšteva nastreľovacej dráhy súťažiacim alebo hocikým iným v jeho mene.
- 5.11.3** V prípade nejakej inej udalosti schválenej rozhodcom.

**5.11.4** Vo všetkých spomenutých prípadoch musí strelec odovzdať bodovačku rozhodcovi a dostať súhlas na opustenie dráhy a má čas 5 minút na vrátenie sa. Čas odchodu a čas vyhradený na príchod bude zaznamenaný do bodovačky. Body na nevyzdvihnutej bodovačke v zaznamenanom čase na príchod, budú považované za finálne skóre súťaže.

### 5.12 KONEČNÉ VÝSLEDKY

**5.12.1** Konečné výsledky budú stanovené zo súčtu dosiahnutých bodov strelca za každý súťažný deň, mínus udelené trestné body.

**5.12.2** Varovania budú použité na určenie poradia.

Všeobecná klasifikácia	Meno strelca	Počet bodov	Varovania
1 <sup>st</sup>	strelec a	120	0
2 <sup>nd</sup>	strelec b	120	1
3 <sup>rd</sup>	Strelec c	120	2

**5.12.3** Prvých 10 miest v každej kategórii (celkovo) nemôže mať rovnaké skóre.

### 5.13 ROVNAKÉ SKÓRE

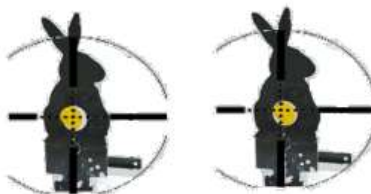
**5.13.1** V prípade rovnosti počtu bodov na víťazných pozíciách, bude o konečnom umiestnení rozhodnuté rozstrelom.

**5.13.2** Pre každého strelca s rovnakým počtom bodov (v kategórii) budú pripravené podobné dráhy obsahujúce dva terče spĺňajúce parametre pre strelbu v stoji a kľaku. Strelci s rovnakým počtom bodov budú strieľať súbežne a to nasledovne:

- Jedno kolo absolvuje každý strelec zo sedu / voľnej polohy
- Ak sa nerozhodne, jedno kolo pre každého zostávajúceho strelca v kľaku
- Ak stále nie je rozhodnuté, jedno kolo pre každého strelca v stoji
- Ak stále nie je rozhodnuté, strelci pokračujú strieľať v stoji, kým nie je rozhodnuté o všetkých víťazných umiestneniach.

**5.13.3** Čas pre každé kolo rozstrelu sú 3 minúty (1 minúta na prípravu plus 1 minúta na každý terč)

3:00 min



**5.13.4** Výsledok každého strelca v každom kole sa získa ako súčet celkových zásahov "X" v 2 terčoch.

### 5.14 NESKORÉ PRÍCHODY STRELCOV

**5.14.1** Je zodpovednosťou strelca aby prišiel na súťaž na čas podľa organizačného plánu / rozvrhu.

**5.14.2** Každý strelec, ktorý nerešpektuje tieto požiadavky (vrátane príchodu na dráhu na čas pred začiatkom súťaže) nebude môcť strieľať žiadny deň na MS.



**5.14.3** Hlavný rozhodca môže povoliť súťažiacemu zúčastniť sa súťaže v špeciálnych, odôvodnených prípadoch pokiaľ to nezdržuje súťaž.

### 5.15 NEBEZPEČNÉ ZAOBCHÁDZANIE / PODVÁDZANIE

**5.15.1** Neprijateľné správanie na palebnej čiare nebude tolerované. Koučovanie (radenie, pomáhanie) alebo pokrikovanie strelca na súťaži je zakázané. Zbrane sa nesmú požičiavať.

**5.15.2** Trest za nebezpečné zaobchádzanie alebo za akúkoľvek formu podvádzania je diskvalifikácia a organizátori si vyhradujú právo podniknúť ďalšie kroky.

### 5.16 PODÁVANIE PROTESTU

**5.16.1** Každý protest musí byť podaný hlavnému rozhodcovi do konca každého súťažného dňa (maximálne 30 minút po skončení súťaže)

**5.16.2** Každý protest, ktorý nebude podaný v rovnaký deň súťaže nebude uznaný.

**5.16.3** Protest bude prešetrový / rozhodnutý a odpoveď bude zverejnená v ten istý deň.

**5.16.4** Rozhodnutie hlavného rozhodcu bude konečné.

**5.16.5** Písaný protest musí byť spracovaný s použitím šablóny, ktorá je k dispozícii na stránke WFTF a na recepcii.

### 5.17 FAJČENIE

**5.17.1** Strelci nesmú fajčiť počas MS (od momentu, ako rozhodca zapíska až do konca súťaže). Toto zahŕňa aj elektronické cigarety a ich akékoľvek alternatívy.



## 6. WFTF UZNANIE

### 6.1 CENY PRE VÍŤAZOV

**6.1.1** Počas MS budú víťazom udelené medaily podľa kategórií, popísaných v ustanovujúcich pravidlách WFTF.

### 6.2 MAJSTROVSKÝ TITUL VO FIELD TARGET

**6.2.1** Verejné uznanie od WFTF bude udelené všetkým strelcom, ktorí dosiahnu skóre vyššie ako 92,5% z najvyššieho skóre v ich kategórii (PCP / springer (pružina)).

**6.2.2** Bude vykonané / odovzdané počas záverečného ceremoniálu.

**6.2.3** Uznanie strelcovi bude udelené iba raz za strelca a za kategóriu.



### 6.3 ZÁSLUHA O ROZVOJ

- 6.3.1 Verejné uznanie bude udelené tomu, kto značne prispel k rozvoju FT športu.
- 6.3.2 Každé RGB nominuje jednu osobu na zvolenie.
- 6.3.3 Hlasovanie skončí, keď bude osoba vybratá, získa viac ako 50% všetkých RGB hlasov.
- 6.3.4 Uznanie bude vykonané / odovzdané počas záverečného ceremonálu.
- 6.3.5 Nemožno nominovať prezidenta WFTF.

## 7. DISCIPLINÁRNE ZÁLEŽITOSTI

### 7.1 DRUHY OPATRENÍ

Dostupné druhy opatrení vo WFTF sú:

#### 7.1.1 Slovné varovanie

Slovné varovanie je slušné napomenutie, ktorého cieľom je informovanie alebo upozornenie strelca na niečo a uistenie sa, že strelec ovládla pravidlá WFTF. Varovanie by malo byť zrozumiteľné a jasné, aby všetkým objasnilo, čo je proti pravidlám a čo nie. Takto varovať môže rozhodca alebo člen družstva.

#### 7.1.2 Varovanie

Varovanie so záznamom počas súťaže je omnoho vážnejší trest, bude zaznamenaný do bodovačky.

#### 7.1.3 Trest

- a. Bodové tresty predstavujú udelenie záporných bodov strelcovi.
- b. Záporné body budú použité na zníženie konečného skóre strelca.
- c. Rozhodnutie udelenia priameho trestu bez absolvovania varovnej fázy je rozhodnutie vopred vybratej viac-národnej poroty.
- d. Iba viac-národná porota môže udeliť záporné body a pre nedefinované prípady to môže byť 1 alebo 2 body.

#### 7.1.4 DISKVALIFIKÁCIA

- a. Diskvalifikácia je najvyšší trest vo WFTF a vedie k okamžitému vylúčeniu strelca zo súťaže.
- b. Iba viac-národná porota môže diskvalifikovať strelca okrem situácie, kedy je dôvod spojený s akoukoľvek záležitosťou definovanou v pravidle 7.4.3 – diskvalifikácia – v tomto prípade hlavný rozhodca môže okamžite diskvalifikovať strelca

### 7.2 VIAC-NÁRODNÁ POROTA

7.2.1 Pre každé MS bude ustanovená viac-národná porota pozostávajúca z 5 členov.

7.2.2 Viac-národná porota bude zahŕňať hlavného rozhodcu a 4 ľudí navrhnutých rozhodcovskou komisiou.

7.2.3 Viac-národná porota navrhnutá rozhodcovskou komisiou musí byť schválená prezidentom WFTF.

7.2.4 Práva viac-národnej poroty sú: rozhodovanie o trestoch a rozhodovanie v oblastiach, ktoré nie sú definované v pravidlách.

Poznámka: Nie je možné, aby bola každá možnosť zapísaná takže viac-národná porota má právo rozhodnúť o nepopísaných tzv. šedých miestach v pravidlách.





### 7.3 VAROVANIA.

**7.3.1** Počas 3 súťažných dní bude zoznam varovaní zbieraný každý deň.

**7.3.2** Hneď ako strelec dostane 3 varovania, 5 členná viac-národná porota analyzuje závažnosť varovaní a rozhodne, či budú strelcovi udelené trestné body.

Bodovacia karta

**Field Target Score Card**

Shooter ID: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Country: \_\_\_\_\_

Black Course PCP Int. Start Lane

Warnings 1 2 3 Team

Identifikácia dráhy

Varovania

ID strelca - miesto pre organizátorov na identifikáciu strelca. Môže byť použitá nálepka.

Kategória

Súťaž začína na dráhe

Identifikácia člena tímu



### 7.4 DEFINOVANIE TRESTOV

Táto časť definuje známe prípady a tresty k nim. O všetkých prípadoch, ktoré nie sú spomenuté v tejto časti bude rozhodovať hlavný rozhodca alebo vopred určený medzinárodný tím rozhodcov (viac-národná porota).

#### 7.4.1 Varovania

Varovania	a. Nedodržanie inštrukcií od rozhodcu
	b. Nemeranie času strelcovi (celé družstvo bude mať 1 varovanie)
	c. Vstupovanie do streleckého priestoru, kým je strelba zastavená
	d. Pri strelbe musí byť hlaveň za palebnou čiarou a spúšť pred
	e. Opustenie streleckej dráhy bez povolenia (toalety blízko dráhy sú považované ako súčasť streleckej dráhy)

#### 7.4.2 Trestné body

Trestné body (-1 al. -2 body)	a. Strelenie do zeme bez upozornenia spolustrelca (ako minutie terča, 0)
	b. Nepovolený doplnok zbrane
	c. Zameriavanie terča za pomoci umelej alebo prírodnej podpory
	d. Vysoké sedenie / podsedák (nad limit)

#### 7.4.3 Diskvalifikácia

Diskvalifikácia	a. Každý strelec, ktorý sa neriadi podľa bezpečnostných postupov a vystavuje ostatných ľudí riziku, bude diskvalifikovaný.
	b. Podvádzanie, nevhodné správanie, neskorý príchod, konzumácia drog a alkoholu
	c. Výkon zbrane nad limitom (diskvalifikácia výsledkov z aktuálneho dňa)
	d. Odmietnutie kontroly výkonu zbrane chronom po vyzvaní

**Dôležité** (pod pravidlom 7.4.3): V závislosti od vážnosti porušenie môže byť vhodné udeliť najskôr varovanie pred diskvalifikáciou, ale všetky bezpečnostné pravidlá by mali byť striktné dodržiavané.

### 8. DEFINÍCIE

**8.1. HAMSTER (palmrest)** – Podpera, ktorá je umiestnená na spodnej strane pušky a spočíva na ruke alebo kolene strelca, v závislosti na polohe streľby. Spodný povrch palmrestu môže mať akýkoľvek tvar alebo formu.

**8.2. PCP** – Pneumatická puška so zásobníkom stlačeného vzduchu, ktorý slúži na pohon strely.

**8.3. RGB** – Vedenie členských štátov združených vo WFTF.

**8.4. SINGLE RIFLE SLING** – Remeň sa používa na prenos pušky, alebo ako prostriedok na stabilizáciu cieľa. Takýto záves musí byť pripevnený k puške minimálne v jednom a maximálne v dvoch bodoch. Remeň môže byť z pušky odnímaný, keď sa nepoužíva.

**8.5. SPRINGER (pružina)** – Zbraň, u ktorej tlak plynov, ktorý je potrebný pre výstrel, je generovaný pružinou/ stlačeným plynom a piestom.

### 8.6. KLÁK

a. Strelecká poloha, kde musia byť 3 body v kontakte so zemou (v 2 nohou / chodidlom a v 1 kolenom).



b. Na podporu zadnej nohy a / alebo členka môže byť použitý valček na klák.



c. Zadná noha pri pohľade zozadu musí byť vo vertikálnej pozícii. Žiadna iná časť tela sa nesmie dotýkať valčeka.



- d. Zadná noha môže byť naklonená tak, aby členok mohol byť bližšie alebo ďalej od zeme. Prsty môžu byť ohnuté alebo vyrovnané.



- e. Ak nie je použitý valček, členok nesmie byť v kontakte so zemou alebo pôsobiť, že sa dotýka zeme.



- f. Zadná noha musí byť za každých okolností viditeľná rozhodcom.

- g. Predná ruka bude podopierať pušku a od zápästia dopredu nemôže byť podložená kolenom.





- h. Zápästie nesmie byť v žiadnym spôsobom obmedzené v pohybe.



- i. Žiadna časť zbrane / palmrest nesmie byť v kontakte s predlaktím (za zápästím) alebo pôsobiť, že je v kontakte s predlaktím.



- j. Na ustálenie mierenia môže byť použitý jeden remeň alebo hák.

### 8.7. STOJ

- a. Strelecká poloha, pri ktorej sa strieľa v polohe v stoji, bez pomoci a podpory.
- b. Musia tu byť iba 2 kontaktné body (2 chodidlá na zemi).
- c. Predná ruka podporuje zbraň v mieste predpažbia alebo palmrestu.
- d. Na ustálenie mierenia môže byť použitý jeden remeň alebo hák.

**8.8. VOĽNÁ POLOHA** - Strelec môže použiť ľubovoľnú streleckú pozíciu, ktorá je pre neho bezpečná a pohodlná. Nemôže byť použitá žiadna ďalšia podpora zbrane alebo tela. Zbraň sa nesmie dotýkať zeme. Žiadne popruhy na tele nie sú povolené.

**8.9. ĽAH** – (môže byť použitý pri voľnej polohe) Strelec leží tvárou k zemi. Strelcovo predlaktie, od lakťa po prsty, nesmie byť ničím podopierané. Avšak remeň, popísaný v pravidlách, môže byť v kontakte so strelcovým predlaktím s cieľom stabilizovať jeho rameno.

**8.10. MAJSTROVSTVÁ SVETA** – Výročné Majstrovstvá sveta vo Field Target hostované členskou krajinou WFTF pod záštitou WFTF.

**8.11. INDIKÁTOR VETRA** - (Metóda indikácie / čítania vetra) – musí byť neelektrická a pripevnená k zbrani. Žiadna ďalšia forma indikácie vetra nie je povolená (zahŕňa prášok, trávku, dym, prach atď.)



# World Field Target Federation

## Pravidlá

Preklad: Simona Hulačová

---

**8.12. DEFINÍCIA VÝSTRELU** - Za výstrel sa považuje, ak z pušky unikol vzduch. Avšak strelec môže vystreliť do zeme po tom, čo na to upozornil spolustrelcov.

**8.13. KOUČOVANIE** – Poskytovanie informácie o vetre a vzdialenosti terčov.



### 9. PRÍLOHA – A (tabuľka rýchlosti strely)

Tabuľka s maximálnou povolenou rýchlosťou strely na základe jej váhy:

Váha (grains)	Váha (grams)	FPS	m/sek
7,6	0,492	843,0	256,9
7,7	0,499	838,0	255,7
7,8	0,505	832,0	253,6
7,9	0,512	827,0	252,1
8,0	0,518	822,0	250,5
8,1	0,525	817,0	249,0
8,2	0,531	812,0	247,5
8,3	0,538	807,0	246,0
8,4	0,544	802,0	244,4
8,5	0,551	797,0	242,9
8,6	0,557	793,0	241,7
8,7	0,564	788,0	240,2
8,8	0,570	784,0	239,0
8,9	0,577	779,0	237,4
9,0	0,583	775,0	236,2
9,1	0,590	771,0	235,0
9,2	0,596	767,0	233,8
9,3	0,603	762,0	232,3
9,4	0,609	758,0	231,0
9,5	0,616	754,0	229,8
9,6	0,622	750,0	228,6
9,7	0,629	746,0	227,4
9,8	0,635	743,0	226,5
9,9	0,642	739,0	225,2
10,0	0,648	735,0	224,0
10,1	0,654	732,0	223,1
10,2	0,661	728,0	221,9
10,3	0,667	724,0	220,7
10,4	0,674	721,0	219,8
10,5	0,680	717,0	218,5
10,6	0,687	714,0	217,6
10,7	0,693	711,0	216,7
10,8	0,700	707,0	215,5

Váha (grains)	Váha (grams)	FPS	m/sek
10,9	0,706	704,0	214,6
11,0	0,713	701,0	213,7
11,1	0,719	698,0	212,8
11,2	0,726	695,0	211,8
11,3	0,732	692,0	210,9
11,4	0,739	689,0	210,0
11,5	0,745	686,0	209,1
11,6	0,752	683,0	208,2
11,7	0,758	680,0	207,3
11,8	0,765	677,0	206,3
11,9	0,771	674,0	205,4
12,0	0,778	671,0	204,5
12,1	0,784	668,0	203,6
12,2	0,791	666,0	203,0
12,3	0,797	663,0	202,1
12,4	0,804	660,0	201,2
12,5	0,810	658,0	200,6
12,6	0,816	655,0	199,6
12,7	0,823	652,0	198,7
12,8	0,829	650,0	198,1
12,9	0,836	647,0	197,2
13,0	0,842	645,0	196,6
13,1	0,849	642,0	195,7
13,2	0,855	640,0	195,1
13,3	0,862	638,0	194,5
13,4	0,868	635,0	193,5
13,5	0,875	633,0	192,9
13,6	0,881	630,0	192,0
13,7	0,888	628,0	191,4
13,8	0,894	626,0	190,8
13,9	0,901	624,0	190,2
14,0	0,907	621,0	189,3

**Dôležité:** Pre strely s váhou v gramoch medzi 2 hodnotami v tabuľke, napríklad 0,547 gramov, použite ľahšiu hodnotu na získanie maximálne povolenej rýchlosti. V tomto prípade (0,547) použite rýchlosť váhy 0,544 gramov – 802,0 fps alebo 244,4 m/sek.





### 10. KONTROLA DOKUMENTOV

#### História verzií

verzia	Dátum schválenia	Popis zmeny	Rozhodnutie valného zhromaždenia
V1.0	2015.10.12	Štandardná veľkosť a farba pre číslovanie terčov	R02/Návrh 1/2015
		Štandardné označenie povinných polôh	R02/ Návrh 2/2015
		Štandardná WFTF bodovačka	R02/ Návrh 3/2015
		Definícia povolených kombinácií farieb terčov. Možnosť 2	R02/ Návrh 4/2015
		Vyberanie najlepších svetových strelcov a spájanie ich do skupín (na rovnakej dráhe)	R02/ Návrh 5/2015
		Farbenie terčov (aby bolo povinné nafarbenie terčov pred každým súťažným dňom)	R02/ Návrh 6/2015
		Definition if Extra support during range finding is allowed (e.g. lane poles)	R02/ Návrh 7/2015
		Procedúra prerušenie streľby (obnovenie streľby) - objasnenie	R02/ Návrh 8/2015
		Národné tímy – povolenie súťaženia tímu v PCP kategórii, kt. majú v tíme PCP aj springer strelcov	R02/ Návrh 9/2015
		Pravidlo kľaku	R02/ Návrh 10/2015
V1.1	2015.10.16	Vylepšenie definície kľaku	R04/ Návrh 11/2015
		Proces podávania protestu	R04/ Návrh 12/2015
		Bipody a závažia – pridanie nových doplnkov	R04/ Návrh 13/2015
		Tied scores – Change procedures to have shooters, shooting at the same time – Option 2	R04/ Návrh 14/2015
		Neskoré príchody strelcov	R04/ Návrh 15/2015
		Nefajčenie počas súťaže	R04/ Návrh 16/2015
		Oficiálne logo sponzora	R04/ Návrh 17/2015
V1.2	2015.11.01	Zmena v rozstreloch (2 terče, 3 minúty)	R07/ Návrh 19/2015
V1.3	2015.12.08	1.1.3. - Remove high Power from rules	R08/ Návrh 20/2015
		2.1.4. – odstránenie nesvetových (?) pravidiel	R08/ Návrh 21/2015
		2.4.4. – vzdialenosť terčov (od bránok stanovišťa)	R08/ Návrh 22/2015
		2.4.5. – žiadosť o overenie vzdialenosti terča RGB	R08/ Návrh 23/2015
		2.4.6. – hneď ako MS začnú, vzdialenosti sú považované za správne	R08/ Návrh 24/2015
		2.5.2. – celkový počet terčov na stoj a kľak nesmie prevýšiť 20% z celkového počtu (uviedenie príkladov rozdelenia)	R08/ Návrh 25/2015
V1.3	2015.12.08	2.6.1 Celkový počet cieľov s redukovanými kill zónami nesmie prevýšiť 25 %	R08/ Návrh 26/2015
		2.7.4 - Pravidlá papierových terčov pri nastreľovaní (vzdialenosť terčov od seba)	R08/ Návrh 27/2015
		2.7.8. – počet tréningových hodín každý deň súťaže	R08/ Návrh 28/2015



# World Field Target Federation

## Pravidlá

Preklad: Simona Hulačová

Verzia	Dátum schválenia	Popis zmeny	Rozhodnutie valného zhromaždenia
		2.8.2. – minimálna vzdialenosť medzi brámkami stanovišťa	R08/ Návrh 29/2015
		4.2.2. - Remove high Power from rules	R08/ Návrh 30/2015
		4.7.2. – minimálny počet rozhodcov na MS	R08/ Návrh 31/2015
		4.8.3a – alternatívna strelecká poloha (voľná poloha)	R08/ Návrh 32/2015
		4.8.3b - alternatívna strelecká poloha (kľak)	R08/ Návrh 33/2015
		4.8.3c - alternatívna strelecká poloha (stoj)	R08/ Návrh 34/2015
		5.3.6. – test rýchlo diabolky robený trikrát	R08/ Návrh 35/2015
		5.3.9. - velocity test result is recorded in the score card	R08/ Návrh 36/2015
		5.5.3. - rozhodca vstupujúci na súť. dráhu – mal by byť vizuálny kontakt s každou skupinkou	R08/ Návrh 37/2015
		5.9.1 – zmeny / opravy v bodovačke musia byť spravené / overené rozhodcom	R08/ Návrh 38/2015
		5.9.2 - opravy v bodovačke bez overenia rozhodcu môžu viesť k odobratiu bodovačky	R08/ Návrh 39/2015
		5.10.5.1. – proces overovanie sporných terčov rozhodcom (skúšač terčov)	R08/ Návrh 40/2015
		5.10.5.2. proces overovanie sporných terčov rozhodcom (skúšač terčov)	R08/ Návrh 41/2015
		5.10.5.3. proces overovanie sporných terčov rozhodcom (skúšač terčov)	R08/ Návrh 42/2015
		5.10.5.4. - proces overovanie sporných terčov rozhodcom (skúšač terčov)	R08/ Návrh 43/2015
		5.10.5.5. proces overovanie sporných terčov rozhodcom (skúšač terčov)	R08/ Návrh 44/2015
		6.1.1 – Ceny pre víťazov (medaily)	R08/ Návrh 45/2015
		6.2.1 – Majstrovský titul Field Target	R08/ Návrh 46/2015
		6.2.2 - Majstrovský titul Field Target	R08/ Návrh 47/2015
		6.2.3 - Majstrovský titul Field Target	R08/ Návrh 48/2015
		6.3.1 - Service to the Sport Award	R08/ Návrh 49/2015
		6.3.2 - Service to the Sport Award	R08/ Návrh 50/2015
		6.3.3 - Service to the Sport Award	R08/ Návrh 51/2015
V1.3	2015.12.08	6.3.4 - Service to the Sport Award	R08/ Návrh 52/2015
V1.3	2015.12.08	6.3.5 - Service to the Sport Award	R08/ Návrh 53/2015
		7.1.1 – ústne varovanie	R08/ Návrh 54/2015
		7.1.2 – varovanie - definícia	R08/ Návrh 55/2015
		7.1.3.a – penalizácia - definícia	R08/ Návrh 56/2015
		7.1.3.b - penalizácia - definícia	R08/ Návrh 57/2015
		7.1.3.c - penalizácia - definícia	R08/ Návrh 58/2015



# World Field Target Federation

## Pravidlá

Preklad: Simona Hulačová

Verzia	Dátum schválenia	Popis zmeny	Rozhodnutie valného zhromaždenia
		7.1.3.d - penalizácia - definícia	R08/ Návrh 59/2015
		7.1.4.a – diskvalifikácia - definícia	R08/ Návrh 60/2015
		7.1.4.b - diskvalifikácia - definícia	R08/ Návrh 61/2015
		7.2.1 - definícia varovanie	R08/ Návrh 62/2015
		7.2.2 - definícia postupu varovanie	R08/ Návrh 63/2015
		7.3 - tresty	R08/ Návrh 64/2015
		7.3.1.a – varovanie – nepočúvanie pokynov rozhodcu	R08/ Návrh 65/2015
		7.3.1.b – varovanie – nestopovanie času strelcovi	R08/ Návrh 66/2015
		7.3.1.c varovanie – vstupovanie do priestorov strelby kým strelba prerušená	R08/ Návrh 67/2015
		7.3.1.d – varovanie – hlaveň musí byť pred palebnou čiarou a spúšť za	R08/ Návrh 68/2015
		7.3.1.e – varovanie – opustenie priestoru súťaže bez povolenia	R08/ Návrh 69/2015
		7.3.2.b – trestný bod – výstrel do zeme bez povolenia / upozornenia	R08/ Návrh 71/2015
		7.3.2.c – trestný bod – nepovolený doplnok zbrane	R08/ Návrh 72/2015
		7.3.2.d – trestný bod – zameriavanie s nepovolenou podporou	R08/ Návrh 73/2015
		7.3.2.e – trestný bod – výška podsedáku nad limit	R08/ Návrh 74/2015
		7.3.3 - diskvalifikácia	R08/ Návrh 75/2015
		7.3.3.a – diskvalifikácia – pre strelca, ktorý nedodržiava bezpečnostné pravidlá a vystavuje ľudí riziku	R08/ Návrh 76/2015
		7.3.3.b – diskvalifikácia – podvádzanie, nevhodné správanie, neskorý príchod, konzumácia drog a alkoholu	R08/ Návrh 77/2015
		7.3.3.c – diskvalifikácia – rýchlosť zbrane nad limit	R08/ Návrh 78/2015
		8.13 – coaching - definícia	R08/ Návrh 79/2015
V1.3	2015.12.08	9 - rýchlosť diabolky	R08/ Návrh 80/2015
V2.0	2016.01.28	1.3 odstránenie slova laser	R01/ Návrh 81/2016
		1.4.a Replace wording "one rifle sling"	R01/ Návrh 82/2016
		1.4.j pridanie závaží	R01/ Návrh 83/2016
		1.5.2 improve wording "during competition"	R01/ Návrh 84/2016
		1.8.2 rozmery valčeka na kľak	R01/ Návrh 85/2016
		2.2.1 dráhe, 150 cieľov, 3 dni (text zo starých pravidiel)	R01/ Návrh 86/2016
		2.2.2 2 terče (text zo starých pravidiel)	R01/ Návrh 87/2016
		2.2.4 100% viditeľnosť terčov	R01/ Návrh 89/2016
		2.2.5 prekážky terčov	R01/ Návrh 90/2016
		2.2.6 lane firing area	R01/ Návrh 91/2016
		2.3.1 usporiadanie terčov v poradí	R01/ Návrh 92/2016
		2.3.2 2 terče = 3 minúty	R01/ Návrh 93/2016
		2.3.3 opustenie dráhy v poriadku	R01/ Návrh 94/2016
		2.4.1 definícia terča	R01/ Návrh 95/2016



# World Field Target Federation

## Pravidlá

Preklad: Simona Hulačová

Verzia	Dátum schválenia	Popis zmeny	Rozhodnutie valného zhromaždenia
V2.0	2016.01.28	2.6.1 uloženie terčov medzi 9 a 50 m	R01/ Návrh 96/2016
		2.6.4 vylepšenie pravidla o meraní	R01/ Návrh 97/2016
		2.6.5 vylepšenie overenia dráh	R01/ Návrh 98/2016
		2.6.6 pravidlo o terčov mimo povolených vzdialeností	R01/ Návrh 99/2016
		2.6.7.a pravidlo o terčoch mimo povolených vzdialeností	R01/ Návrh 100/2016
		2.6.7.b pravidlo o terčoch mimo povolených vzdialeností	R01/ Návrh 101/2016
		2.8.5 vylepšenie označení povinných polôh	R01/ Návrh 103/2016
		2.9.4 vylepšenie pravidla o tréningových terčoch	R01/ Návrh 104/2016
		2.9.5 výmena papierových terčov	R01/ Návrh 105/2016
		2.9.10 množstvo času na tréning	R01/ Návrh 106/2016
		2.10.2 Level lanes	R01/ Návrh 107/2016
		2.10.3 bránky stanovíšť, nie stromy atď.	R01/ Návrh 108/2016
		2.10.4 zvýšenie priestoru na strieľanie	R01/ Návrh 109/2016
		2.10.5 vzdialenosť medzi 2 dráhami	R01/ Návrh 110/2016
		3.1.1 strelci musia vedieť základné pravidlá bezpečnosti	R01/ Návrh 111/2016
		4.1.3 priority v prihlasovaní	R01/ Návrh 112/2016
		4.1.4 pravidlá prihlasovania	R01/ Návrh 113/2016
		4.1.5 pravidlá prihlasovania	R01/ Návrh 114/2016
		4.1.6 pravidlá prihlasovania hostí	R01/ Návrh 115/2016
		4.1.7 členovia tímu (zo starých pravidiel)	R01/ Návrh 116/2016
		4.1.8 registračný poplatok – záverečná večera	R01/ Návrh 117/2016
		4.3.c celková klasifikácia	R01/ Návrh 118/2016
		4.4.6 celková kategória	R01/ Návrh 119/2016
		4.7.2 zvýšenie minimálneho počtu rozhodcov	R01/ Návrh 120/2016
		4.8.1 vylepšenie pravidla pridávania času	R01/ Návrh 121/2016
		4.8.3 návrh odstránenia pravidla o alternatívnej streleckej polohe	R01/ Návrh 122/2016
		5.3.1 pridanie schválenia zbraní počas tréningového dňa	R01/ Návrh 123/2016
		5.3.2 pridanie schválenia zbraní počas tréningového dňa	R01/ Návrh 124/2016
		5.3.7 3 readable shoots	R01/ Návrh 125/2016
		5.3.8 add from day's results	R01/ Návrh 126/2016
		5.6.3 vylepšenie definície procedúr počas časového limitu	R01/ Návrh 127/2016
		5.6.4 strelec môže meniť nastavenia mimo časového limitu	R01/ Návrh 128/2016
		5.7.2 pridanie príkladov	R01/ Návrh 129/2016
		5.9.2 opravy v bodovačkách bez súhlasu môžu viesť k dostaniu 0	R01/ Návrh 130/2016
		5.10.5.2 skontrolovanie terča trikrát	R01/ Návrh 131/2016
		5.10.5.6 počet náhradných terčov	R01/ Návrh 132/2016



# World Field Target Federation

## Pravidlá

Preklad: Simona Hulačová

Verzia	Dátum schválenia	Popis zmeny	Rozhodnutie valného zhromaždenia
V2.0	2016.01.28	5.11.4 zahrnúť čas návratu	R01/ Návrh 133/2016
		5.12.1 pravidlo konečných výsledkov	R01/ Návrh 134/2016
		5.12.2 pravidlo konečných výsledkov (použitie varovaní na dosiahnutie konečného poradia)	R01/ Návrh 135/2016
		5.12.3 pravidlo konečných výsledkov	R01/ Návrh 136/2016
		5.13.4 počítanie výsledkov z rovnakého počtu bodov	R01/ Návrh 137/2016
		5.16.5 protesty – vylepšené pravidlo	R01/ Návrh 138/2016
		6.2.1 zníženie percent na zahrnutie viac strelcov	R01/ Návrh 139/2016
		6.2.3 vylepšenie pravidla o uznaní majstrovského titulu	R01/ Návrh 140/2016
		7.1.1 vylepšenie pravidla o tom, kto môže dávať slovné varovania	R01/ Návrh 141/2016
		7.1.4 diskvalifikácia – vylepšenie pravidla	R01/ Návrh 142/2016
		7.2.1 medzinárodná porota - definícia	R01/ Návrh 143/2016
		7.2.2 medzinárodná porota - definícia	R01/ Návrh 144/2016
		7.2.3 medzinárodná porota - definícia	R01/ Návrh 145/2016
		7.2.4 medzinárodná porota - definícia	R01/ Návrh 146/2016
		7.4.1.e vylepšenie pravidla o záchodoch	R01/ Návrh 147/2016
		7.4.3.f vylepšenie pravidla o diskvalifikácii	R01/ Návrh 148/2016
		7.4.3.g vylepšenie pravidla o diskvalifikácii	R01/ Návrh 149/2016
		8.6.b vylepšenie pravidla o kľaku	R01/ Návrh 150/2016
		8.6.j vylepšenie pravidla o kľaku	R01/ Návrh 151/2016
		8.7 vylepšenie definície polohy v stoj	R01/ Návrh 152/2016
		8.8 vylepšenie definície voľnej polohy	R01/ Návrh 153/2016
		9 vylepšenie pravidla o rýchlosti diabolky	R01/ Návrh 154/2016