



Slovak Airgun Field Target Association

Pravidlá FT

2016



1.	VYBAVENIE.....	3
1.1	VZDUCHOVKY.....	3
1.2	STRELIVO.....	3
1.3	ZAMERIAVANIE.....	3
1.4	POVOLENÉ DOPLNKY ZBRANE.....	3
1.5	MOŽNOSTI INDIKÁCIE/ČÍTANIA VETRA.....	4
1.6	OBLEČENIE.....	4
1.7	SED.....	4
1.8	KĽAK.....	4
2.	STRELECKÁ DRÁHA.....	5
2.1	TERÉN.....	5
2.2	OBSAH DRÁHY.....	5
2.3	STREĽBA.....	6
2.4	TERČE.....	6
2.5	UMIESTNENIE TERČOV A ČÍSLOVANIE.....	7
2.6	REDUKOVANÉ KILLZÓNY.....	8
2.7	TERČE PRI POVINNÝCH POLOHÁCH.....	8
2.8	TRÉNING / NASTREĽOVACIA DRÁHA.....	8
2.9	STRELECKÉ STANOVIŠŤA.....	9
2.10	OZNAČENIE TERČOV.....	10
2.11	ŠTANDARDNÉ OZNAČENIE PRE POVINNÉ POLOHY.....	10
3.	BEZPEČNOSŤ.....	10
3.2	KATEGÓRIE.....	11
3.3	KATEGÓRIE / TRIEDY.....	11
3.4	STRELECKÉ SKUPINY.....	12
3.5	ROZHODOVANIE.....	12
3.6	STRELCI S HENDIKEPOM.....	12
3.7	PRÍSTUP K PRAVIDLÁM.....	12
4.	SÚŤAŽ.....	12
4.1	DRÁHA.....	12
4.2	TESTOVANIE VÝKONU ZBRANE.....	13
4.3	ZAČIATOK / OBNOVENIE STREĽBY.....	13
4.4	PRERUŠENIE STREĽBY.....	13
4.5	POVOLENÝ ČAS.....	14
4.6	USPORIADANIE TERČOV.....	14
4.7	BODOVANIE A BODOVACIE KARTY.....	15
4.8	OPRAVY V BODOVACÍCH KARTÁCH.....	15
4.9	SPORNÉ TERČE.....	15
4.10	OPUSTENIE PALEBNEJ ČIARY.....	16
4.11	KONEČNÉ VÝSLEDKY.....	16
4.12	ROVNAKÉ SKÓRE.....	16
4.13	NESKORÉ PRÍCHODY STRELCOV.....	17
4.14	NEBEZPEČNÉ ZAOBCHÁDZANIE / PODVÁDZANIE.....	17
4.15	PODÁVANIE PROTESTU.....	17
4.16	FAJČENIE.....	17
5.	DISCIPLINÁRNE ZÁLEŽITOSTI.....	18
5.1	DRUHY OPATRENÍ.....	18
5.2	DEFINOVANIE TRESTOV.....	19
6.	DEFINÍCIE.....	20
7.	PRÍLOHA – A (tabuľka rýchlosti strely).....	23

Tieto pravidlá sú upravené pravidlá WFTF pre potreby SAFTA. Na súťažiach organizovaných SAFTA majú prednosť pred pravidlami WFTF. Členovia SAFTA sú povinní aplikovať tieto pravidlá na všetkých FT súťažiach organizovaných pod ich záštitou. *Organizátor súťaže má právo po dohode s vedením SAFTA zmeniť a upraviť jednotlivé body pravidiel.*

1. VYBAVENIE

1.1 VZDUCHOVKY

1.1.1 Môžu byť použité všetky vzduchové zbrane (PCP alebo pružinové/springer) s ústovou rýchlosťou neprevyšujúcou 12 ft. lbs (16.3 Joulov), ktoré sú v bezpečnom a vyhovujúcom stave. *V prípade súťaží usporiadaných asociáciou SAFTA a jej regionálnymi klubmi, sa tieto riadia platnou legislatívou Slovenskej republiky.*

1.1.2 Počas súťaže nemôžu byť vykonávané žiadne úpravy rýchlosti.

1.1.3 Je dovolené prispôbovať nastaviteľné pažby vrátane palmrestov rôznym streleckým štýlom a polohám.

1.2 STRELIVO

Môže byť použitý akýkoľvek tvar streliva, ktorý je celý vyrobený z olova alebo zliaty olova a zinku alebo zliatiny zinku alebo z podobného materiálu.

1.3 ZAMERIAVANIE

Môže byť použitý akýkoľvek typ zameriavacieho zariadenia s výnimkou laserového zameriavania. Nemôže byť použitý žiaden zabudovaný alebo samostatný diaľkomer.

1.4 POVOLENÉ DOPLNKY ZBRANE

- a. (Jeden) strelecký remeň – nie sú povolené žiadne ďalšie remene



- b. Hák



- c. Vodováha

- d. Slnčná clona na puškohľade

- e. Očnica

- f. Teplomer

- g. Indikátor vetra (nie elektronický)

- h. Sklonomer

- i. Bipod (dvojnožka) – iba na odloženie/podopretie zbrane mimo streľby

- j. Závažia
- k. Optická clona (štrbinka)



1.5 MOŽNOSTI INDIKÁCIE/ČÍTANIA VETRA

1.5.1 Strelec môže ako pomoc pri čítaní/vyhodnocovaní vetra použiť:

- a) Indikátor vetra (špagát a pod.)
- b) Špagát zo sklopky

1.5.2 Žiadne ďalšie vybavenie, elektronické alebo iné nemôže byť použité na pomoc strelcovi pri vyhodnocovaní vetra alebo iných podmienok počas súťaže.

1.6 OBLEČENIE

1.6.1 Ľubovoľný typ oblečenia, rukavice alebo obuvi je povolený, ak to nie je riskantné pre strelca alebo ostatných.

1.6.2 Oblečenie môže byť vypchaté, aby sa znížil tlak pažby na rameno alebo koleno.

1.6.3 Je možné mať samostatné vypchávk (chrániče) na nevypchatom oblečení.

1.6.4 Rukavice nesmú obsahovať žiaden pevný materiál prevyšujúci nad zápästie.

1.7 SED

1.7.1 Maximálna výška akejkoľvek podložky na sedenie (podsedačku) je 150 mm, keď je stlačený medzi dvoma doskami.

1.7.2 Podsedačka môže byť použitá ako pomoc len pri streľbe v sede.



1.8 KĽAK

1.8.1 Organizátor musí poskytnúť valček na kľak.

1.8.2 Strelec môže použiť svoj vlastný valček pri strieľaní v kľaku.

- a. Tvar: valec
- b. Priemer: 180mm (max)
- c. Dĺžka: ľubovoľná

1.8.3 Streľba bez žiadneho druhu podpory je tiež povolená.

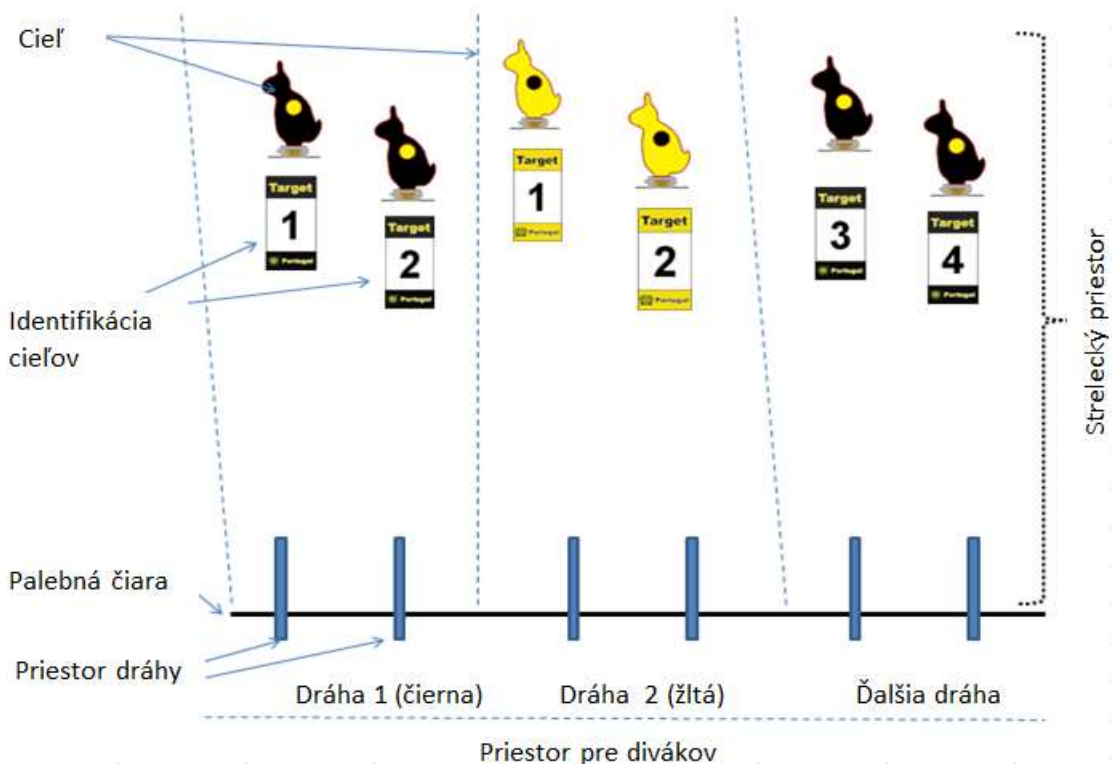
1.8.4 Podsedačka nemôže byť použitá ako podpora v polohe kľak.



2. STRELECKÁ DRÁHA

2.1 TERÉN

2.1.1 Pre strelecké podujatia Field Target by mal byť vybraný a pripravený vhodný poľný / lesný terén.

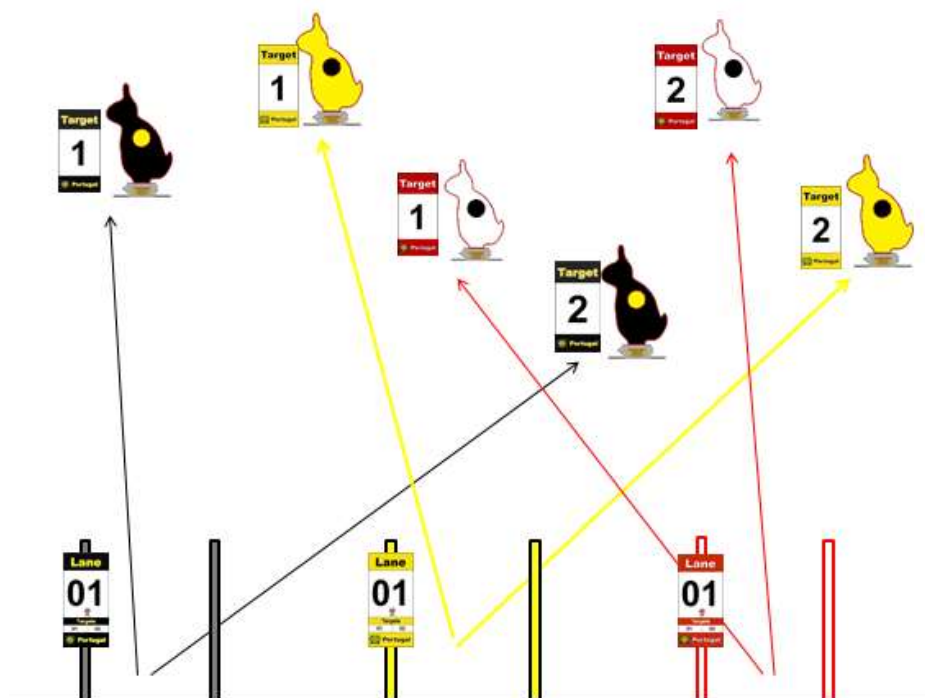


2.2 OBSAH DRÁHY

2.2.1 Dráha by sa mala skladať z 50 terčov na 1 deň (súťaž). Toto množstvo je odporúčané.

2.2.2 Dráhy (stanovištia) obsahujú zvyčajne 2 terče.

2.2.3 Križovanie terčov môže byť súčasťou FT.



2.2.4 Predná časť terča a "lízatko" musia byť 100% viditeľné zo všetkých streleckých polôh: stoj, kľak, sed.

2.2.5 Akákoľvek prekážka by mala byť odstránená rozhodcom pred tým, ako prvý strelec ukončí strelbu na dotknutej dráhe, inak musí prekážka prekážkou zostať po celú dobu trvania súťaže.

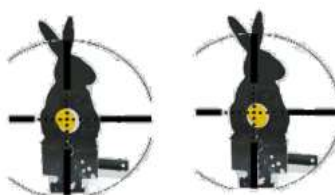
2.2.6 Strelba nie je povolená na stanovišti, ktoré je v stave nebezpečnom pre strelca, t. j. šmykľavé, príliš strmé atď.

2.3 STREĽBA

2.3.1 Terče sa strieľajú v číselnom poradí, t. j. 23, 24, 25, 26 atď. V prípade, že nie je číselné označenie terčov, platí pravidlo poradia strelby zľava doprava a z hora dolu.

2.3.2 Strelec musí strieľať na čas, 2 ciele = 3 minúty

3:00 min



2.3.3 Každý strelec musí zanechať strelecký priestor v takých podmienkach, aby zaistil bezpečnosť a poriadok pre nasledujúcich strelcov.

2.4 TERČE

2.4.1 Musia byť použité sklápacie terče, ktoré je možné opätovne postaviť z miesta palebnej čiary.

2.4.2 Killzóny musia byť kruhového tvaru a v kontrastnej farbe voči prednému dielu terča (pred začiatkom súťaže)

2.4.3 Použitie simulovaných killzón na inej časti predného dielu terča je zakázané.

2.4.4 Štandardné killzóny musia mať priemer 40 mm.

2.4.5 Môže byť použitý obmedzený počet terčov s redukovanými killzónami s priemerom 15 mm a 25 mm. Tieto redukcie by mali byť zafarbené rovnakou farbou ako predný diel terča.

2.4.6 Terče musia byť zafarbené každý deň pred začatím nového kola / súťaže.



2.5 UMIESTNENIE TERČOV A ČÍSLOVANIE

2.5.1 Terče musia byť umiestnené vo vzdialenosti od 9 do 50 metrov od palebnej čiary podľa nasledujúcej tabuľky.

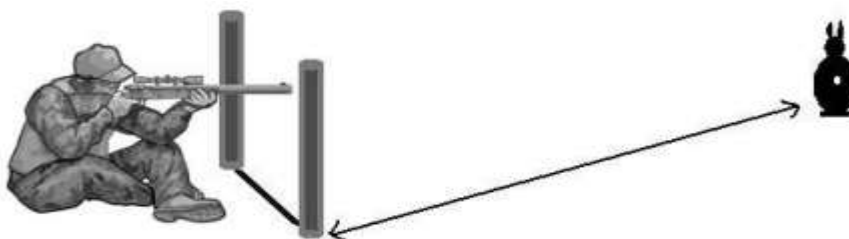
2.5.2 V prípade medzinárodných súťaží a to Majstrovstiev Sveta a Majstrovstiev Európy sa riadia platnými pravidlami vydanými svetovou federáciou WFTF, ktoré sú ako príloha v originálnom znení neoddeliteľnou súčasťou týchto pravidiel.

TERČE (maximálna vzdialenosť)	15 mm	25 mm	40 mm
Nepovinné polohy	20 metrov	35 metrov	50 metrov
Povinné polohy	15 m stoj; 20 m kľak	25 m stoj; 30 m kľak	40 metrov

2.5.3 Všetky terče by mali byť jasne očíslované (na dráhe zľava doprava) na terči a palebnej čiare. V prípade, že nie je číselné označenie terčov platí pravidlo poradia streľby zľava doprava a z hora dolu.

2.5.4 Môže sa strieľať s prevýšením smerom dole alebo hore, ale terče musia byť viditeľné zo všetkých streleckých polôh a ich predná časť musí byť postavená v 90 stupňovom uhle (+5 °)

2.5.5 Vzdialenosť terča môže byť odmeraná od najbližšej časti bránky stanovišťa priamym smerom od bránky k terču.



2.5.6 Po začiatku súťaže akýkoľvek terč mimo platných vzdialeností pre danú killzónu (vrátane terčov v povinných polohách) bude považovaný za platný za predpokladu, že jeho vzdialenosť neprevyšuje 50 m a nie je menšia ako 9 m.

2.5.7 Ak strelec počas súťaže usúdi, že terč je vo vzdialenosti nad 50 m alebo pod 9 m, môže sa rozhodnúť, či ho odstrieľa, alebo podá protest rozhodcovi.

- Ak ho odstrieľa, výsledok bude zaznamenaný do bodovačky a stráca tým možnosť podať protest.
- Ak podá protest, bude to zaznamenané do bodovačky a po skončení súťaže bude tento terč odmeraný rozhodcom. Ak je terč v rozmedzí povolených vzdialeností (9 – 50 m), strelec dostane "0". Ak je terč mimo povolených vzdialeností, odstráni sa zo súťaže a každý strelec dostane "X".

2.6 REDUKOVANÉ KILLZÓNY

2.6.1 Celkový počet terčov s redukovanými killzónami nemôže presiahnuť 25% terčov s killzónou 15 mm a 25% terčov s killzónou 25 mm (spolu 25 terčov) z celkových 50 na dráhe.

2.7 TERČE PRI POVINNÝCH POLOHÁCH

2.7.1 Základná / voľná poloha je sed, ale niektoré dráhy môžu byť určené na streľbu v povinnej polohe ako je stoj alebo kľak.

2.7.2 Celkový počet stanovišť s povinnou polohou nemôže presiahnuť 20 % z celkového počtu terčov na dráhe, napr. 10 terčov (5 dráh) na dráhe s 50 terčmi.

2.7.3 Povinné polohy by mali byť rozdelené rovnomerne, napr. 3 x stoj a 2 x kľak alebo naopak.

2.7.4 Maximálna vzdialenosť na povinné polohy je 40 m.

Terče (maximálna vzdialenosť)	15 mm	25 mm	40 mm
Povinné polohy	15 m stoj; 20 m kľak	25 m stoj; 30 m kľak	40 metrov

2.7.5 Povinné polohy musia byť jasne vyznačené na stanovišti (odporúča sa označenie medzi brámkami stanovišta)



2.8 TRÉNING / NASTREĽOVACIA DRÁHA

2.8.1 Súťažiacim by mala byť poskytnutá bezpečná nastreľovacia dráha minimálne 2 hodiny pred začiatkom FT súťaže.

2.8.2 Nastreľovacia dráha by mala byť v blízkosti súťažnej dráhy, ak to umožní terén.

2.8.3 Papierové terče by mali byť rozmiestnené v rôznych vzdialenostiach od 9 m do 50 m.

2.8.4 Papierové terče musia byť umiestnené na minimálnu vzdialenosť 9 m a potom od 10 m každých 5 m až po 50 m a musí byť na nich uvedená vzdialenosť v akej sa nachádzajú.

2.8.5 Papierové terče musia byť skontrolované a podľa potreby vymenené pred každým súťažným dňom.

2.8.6 Nastreľovacia dráha by mala byť dostatočne veľká, aby sa na ňu zmestili všetci strelci (podľa možností terénu).

2.8.7 Platia tu všetky bezpečnostné pravidlá.

2.9 STRELECKÉ STANOVIŠŤIA

2.9.1 Stanovište s palebnou čiarou je tvorené pomyselnou spojnicou medzi dvomi stĺpmi, alebo predmetmi vytyčujúcimi strelecké stanovište, z ktorého musí strelec strieľať.

2.9.2 Bránky musia byť stĺpy (kolíky) v prípade potreby to môžu byť stromy a iné objekty.

2.9.3 Minimálna vzdialenosť kolíkov, alebo predmetov tvoriacich bránku musí byť 1 m.



2.9.1 Minimálna vzdialenosť medzi dvomi stanovišťami je 3 metre.



2.9.2 Počas streľby musí byť hlaveň za palebnou čiarou, ale spúšť musí zostať pred palebnou čiarou.



2.10 OZNAČENIE TERČOV

2.10.1 Farba označenia musí mať podobnú farbu ako predok terča pre ľahšie priradenie označenia k terčom.



Pozn.: Dokument so šablónami je dostupný k stiahnutiu na stránke WFTF

Slúži ako odporúčanie, príklad. Organizátor môže použiť akýkoľvek formát čísel terčov. Organizátor nie je povinný označiť terče číslami. V tomto prípade platí pravidlo o poradí strielania terčov, zľava doprava a zhora dolu.

2.11 ŠTANDARDNÉ OZNAČENIE PRE POVINNÉ POLOHY

2.11.1 Kľak a stoj. Tieto stanovištia musia byť viditeľne označené piktogramom.



Pozn.: Dokument so šablónami je dostupný k stiahnutiu na stránke WFTF.

Slúži ako odporúčanie, príklad. Organizátor môže použiť akékoľvek piktogramy pre označenie povinných polôh.

3. BEZPEČNOSŤ

Ako v prípade všetkých streleckých športov, bezpečnosť na dráhe (strelnici) je najdôležitejšia, a preto:

3.1.1 Všetci strelci, sa musia zúčastniť bezpečnostného poučenia pred súťažou, čo potvrdia svojim podpisom do bodovacej karty pred začiatkom súťaže. V prípade, že sa súťažiaci nezúčastní bezpečnostného poučenia, nemôže sa zúčastniť súťaže.

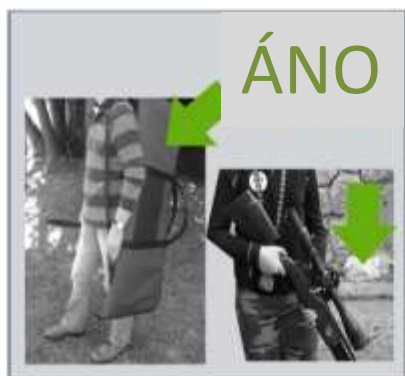
3.1.2 Žiadna zbraň nesmie v žiadnom čase mieriť na ľudí alebo zvieratá.

3.1.3 Nabitú zbraň má iba strelec, ktorý práve súťažne strieľa. Nabitá zbraň musí smerovať do streleckého priestoru k terčom.

3.1.4 Pri prerušení streľby (zapískaní) nabitá zbraň musí byť vybitá bezpečným výstrelom do zeme.



3.1.5 Zbraň musí pri prenášaní smerovať hlavňou do zeme pokiaľ nie je v uzavretom kufri alebo puzdre. Ak sa prenáša v otvorenom nosiči, nabíjacia páka musí byť vždy otvorená. V prípade zbrane s viacranným zásobníkom, tento musí byť zo zbrane pri presune vybratý.



3.1.6 Nestrieľajúcim osobám nie je povolený vstup na súťažnú dráhu. Smú sa pohybovať vo vyhradenom priestore za vopred dohodnutých podmienok. Podľa pokynov organizátora.

3.1.7 Je zakázaný vstup na dráhu deťom a zvieratám, pokiaľ nie sú v sprievode zodpovednej dospeléj osoby.

3.1.8 Konzumácia alkoholu a drog je zakázaná pred a počas súťažných dní, až do posledného výstrelu. Toto nezahŕňa predpísané lieky.

3.2 KATEGÓRIE

3.2.1 Vo FT sa súťaží v kategóriách PCP a springer (pružina), (obe limitované do 16.3J). V prípade súťaží usporiadaných asociáciou SAFTA a jej regionálnymi klubmi sa tieto riadia platnou legislatívou Slovenskej republiky.

3.3 KATEGÓRIE / TRIEDY

Kategórie pre FT sú:

- a. Junior (menej ako 18 rokov v deň súťaže)
- b. Ženy



- c. Celkovo (hlavná súťaž – zahrňuje juniorov, mužov, ženy a veteránov)
- d. Veterán (1. januára musí mať 60 rokov a viac)

Organizátor otvára a vyhodnocuje kategóriu, ak počet strelcov v danej kategórii je minimálne 5.

3.4 STRELECKÉ SKUPINY

- 3.4.1** Skupina strelcov na dráhe by nemala pozostávať z členov rovnakej krajiny / oblasti / klubu.
- 3.4.2** Na podujatiach, ktoré majú viac ako jedno kolo sa môže zloženie skupín meniť napríklad podľa dosiahnutých výsledkov.
- 3.4.3** Ak súťaž pozostáva z viacerých dráh, každý strelec musí strieľať na každej dráhe iba raz.
- 3.4.4** Bodovačky s menami strelcov a začiatočným stanovišťom, stopky a perá, musia byť dostupné a odovzdané všetkým účastníkom pred začiatkom súťaže.

3.5 ROZHODOVANIE

- 3.5.1** Na dráhe musí byť dostatok rozhodcov / marshalov. *Na súťažiach ktoré organizuje SAFTA sú z radov súťažiacich strelcov určený pred každou súťažou rozhodcovia. Mená rozhodcov sú oznámené strelcom pri bezpečnostnom poučení.*
- 3.5.2** Všetci rozhodcovia sa musia dobre vyznať v problematike bezpečnosti pri streľbe, FT pravidlách a hlavne v porozumení a riešení FT problémov.

3.6 STRELCI S HENDIKEPOM

- 3.6.1** Strelci, ktorí nemôžu z akýchkoľvek fyzických alebo zdravotných dôvodov splniť určitú streleckú polohu, musia o tom informovať organizátora pred začiatkom pretekov. Organizátor môže strelcovi umožniť použiť alternatívnu polohu alebo pomoc, za predpokladu že nezískajú žiadnu nespravodlivú výhodu.
- 3.6.2** Všetci strelci musia byť oboznámení s takouto dohodou.
- 3.6.3** Povolené alternatívne polohy sú:
 - a. Alternatíva ku kľaku je stoj
 - b. Alternatíva k stoju nie je (každý terč sa počíta ako netrafený)

3.7 PRÍSTUP K PRAVIDLÁM

- 3.7.1** Kópia pravidiel musí byť počas súťaže na organizátorom určenom mieste a musí byť dostupná pre všetkých zúčastnených.

4. SÚŤAŽ

4.1 DRÁHA

- 4.1.1** Dráha na FT pozostáva zvyčajne z 50 terčov na deň.
- 4.1.2** Aby bolo skóre považované za platné, je nutné odstrieľať celú dráhu s výnimkou okolností, ktoré sú uvedené v pravidle “4.10 Opustenie palebnej čiary”

4.2 TESTOVANIE VÝKONU ZBRANE

Počas súťaže

4.2.1 Všetky zbrane musia byť testované na chrone každý súťažný deň

4.2.2 Rozhodca musí sám vložiť každú diabolku, aby sa uistil, že nie je zdeformovaná, ani poškodená

4.2.3 Na kontrolu rýchlosti zbrane môže byť súťažiaci vyzvaný v ktorejkoľvek časti dráhy.

4.2.4 Ak strelec nesplní limit, musí test opakovať. Maximálny počet opakovaných výstrelů sú 3.

4.2.5 Ak zbraň súťažiacieho neprejde testom, prichádza k diskvalifikácii výsledkov celého súťažného dňa.

4.2.6 Test výkonu zbrane zaznamená rozhodca do bodovacej karty a musí obsahovať podpis / nálepku / známu a pod.

4.3 ZAČIATOK / OBNOVENIE STREĽBY

4.3.1 Súťaž začína / pokračuje, keď rozhodca zapíska dvakrát.



4.3.2 Po obnovení streľby má strelec minútu na prípravu a minútu na každý terč.

4.4 PRERUŠENIE STREĽBY

4.4.1 Dráha (alebo časť dráhy) je uzavretá / streľba musí byť prerušená pri jednom zapískaní.



4.4.2 Všetky stopky treba hneď zastaviť a nabitú zbraň musia byť bezpečne vystrelené pred seba do zeme, cez palebnú čiaru.

4.4.3 Každá skupina by mala naviazať vizuálny kontakt napríklad zdvihnutím ruky. Zdvihnutím ruky dáva skupina jasné povolenie pre rozhodcu, aby bezpečne vstúpil na dráhu.



4.4.4 Žiadny strelec sa nesmie pohnúť smerom k terčom (pokiaľ ho k tomu nevyzve rozhodca), zameriavať terč, alebo sa inak pripravovať kým nie je znovu obnovená streľba.

4.5 POVOLENÝ ČAS

4.5.1 Strelci majú 3 minúty na každom stanovišti s dvomi terčmi. 1 minútu na prípravu, plus 2 minúty na 2 terče.

4.5.2 Čas sa spúšťa, keď si strelec sadne / kľakne, alebo sa pozrie do puškohľadu pri streľbe v stoji.

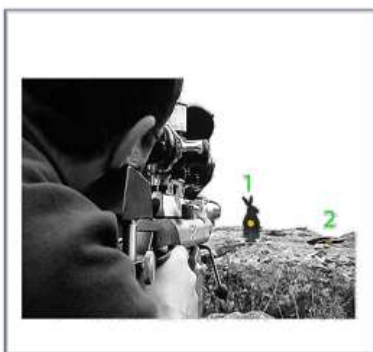
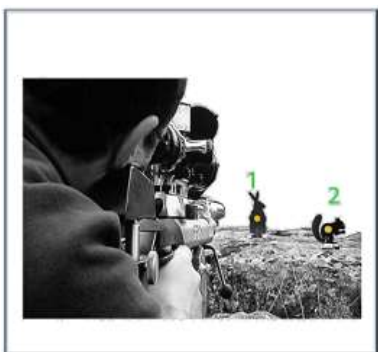
4.5.3 Pozeranie do puškohľadu, hľadanie terčov, nabíjanie, kontrolovanie vetra – toto všetko je súčasťou časového limitu.

4.5.4 Strelec môže meniť nastavenia palmrestu a háku, zatiaľ čo čaká, kým príde na rad.

4.6 USPORIADANIE TERČOV

4.6.1 Terče sú usporiadané (strielané) v číselnom poradí, prípadne z ľava do prava, z hora dolu.

4.6.2 Ak strelec vystrelí na nesprávny terč, zapisuje si 0 a pokračuje s nasledujúcim terčom na bodovačke.



Príklad: ak strelec na dráhe 1 vystrelí ako na prvý terč č. 2 a sklopí ho – nesprávny terč. Dostane 0 bodov za terč č. 1 a musí opäť strieľať na terč č. 2.

4.6.3 Pri zameriavaní terčov nemôže byť použitá žiadna podpora navyše (napr. stromy, bránky stanovíšť, bipod a pod.)



4.7 BODOVANIE A BODOVACIE KARTY

4.7.1 Skóre sa zapisuje do bodovačiek ako X za sklopenie terča a 0, ak terč zostane stáť.

4.7.2 Iba strelci z rovnakého družstva a rozhodca môžu manipulovať s bodovačkami.

4.7.3 Hneď po skončení súťaže musia byť bodovačky podpísané všetkými členmi družstva a odovzdané na spracovanie podľa pokynov organizátora.

4.8 OPRAVY V BODOVACÍCH KARTÁCH

4.8.1 Každá zmena v bodovačke musí byť potvrdená / schválená rozhodcom. *Pri súťažiach organizovaných SAFTA je aj spolustrelec považovaný za rozhodcu.*

4.8.2 Každá zmena v bodovačke, ktorá nebola schválená rozhodcom môže viesť k tomu, že terč bude uznaný ako netrafený, t. j. 0 bodov.



4.9 SPORNÉ TERČE

4.9.1 Akýkoľvek sporný terč musí byť nahlásený hneď po výstrele.

4.9.2 Za žiadnych okolností sa nesmie strelec dotknúť špagáta, pokiaľ nie je spor vyriešený.

4.9.3 Terč musí byť skontrolovaný rozhodcom a jeho rozhodnutie je záväzné.

4.9.4 Rozhodca postupuje pri overení sporu:

1. Prvá vec, ktorú spraví, je vizuálna kontrola
 - a. Uistiť sa, že sa strelec nedotkol špagátu
 - b. Skontroluje, či sa špagát niekde nezasekol alebo nie je napnutý, čo môže zabrániť terču v sklopení sa.
 - c. Skontroluje, či je sklon terča primeraný.
 - d. Skontroluje, či nie je v okolí terča niečo, čo zabraňuje správne fungovaniu terča (krík, strom, haluz a pod.)
 - e. Ak sa podá námietka na začiatku súťaže, môže byť schválená výmena terča/sklopky
3. Ak sa nenájde chyba, strelec dostáva za tento terč 0.



4. Ak sa potvrdí chyba terča, terč musí byť ihneď opravený alebo vymenený za terč s rovnakou veľkosťou killzóny a bude odstrieľaný znova iba strelcom, ktorý ohlásil jeho chybu.
5. Ak sa potvrdí chyba terča a nie je zaňho žiadna náhrada, všetci strelci dostanú za tento terč X bez ohľadu na to, či už ho odstrieľali alebo nie a musí byť odstránený až do konca súťaže.
6. Počet náhradných terčov, ktoré organizátor musí mať v zálohe (na každú 50 terčovú dráhu)

15 mm	25 mm	40 mm
1	1	1

4.10 OPUSTENIE PALEBNEJ ČIARY

Strelci môžu opustiť palebnú čiaru iba za týchto okolností:

4.10.1 Dobrovoľne ukončia strelbu, v tomto prípade skóre získane do tohto bodu súťaže bude považované ako platný výsledok

4.10.2 Na opravenie vybavenia, ktoré bolo preukázané ako nebezpečné alebo neschopné strelby z akýchkoľvek dôvodov. Toto vylučuje prípady posunu "nuly" puškohľadu alebo zle nastrelenú zbraň. Strelec môže vymeniť poškodené časti vybavenia s dovolením rozhodcu. Nie je povolená návšteva nastreľovacej dráhy súťažiacim alebo hocikým iným v jeho mene.

4.10.3 V prípade nejakej inej udalosti schválenej rozhodcom.

4.10.4 Vo všetkých spomenutých prípadoch musí strelec odovzdať bodovačku rozhodcovi a dostať súhlas na opustenie dráhy a má čas 5 minút na vrátenie sa. Čas odchodu a čas vyhradený na príchod bude zaznamenaný do bodovačky. Body na nevyzdvihnutej bodovačke v zaznamenanom čase na príchod, budú považované za finálne skóre súťaže.

4.11 KONEČNÉ VÝSLEDKY

4.11.1 Konečné výsledky budú stanovené zo súčtu dosiahnutých bodov strelca za každý súťažný deň.

4.11.2 Prvé 3 miesta v každej vyhlásenej kategórii nemôžu mať rovnaké skóre.

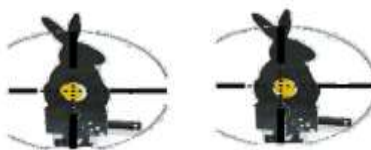
4.12 ROVNAKÉ SKÓRE

4.12.1 V prípade rovnosti počtu bodov na víťazných pozíciách, bude o konečnom umiestnení rozhodnuté rozstrelom.

4.12.2 Pre každého strelca s rovnakým počtom bodov (v kategórii) budú pripravené podobné dráhy obsahujúce dva terče spĺňajúce parametre pre strelbu v stoju a kľaku. Strelci s rovnakým počtom bodov budú strieľať súbežne a to nasledovne:

- a. Jedno kolo absolvuje každý strelec zo sedu / voľnej polohy
- b. Ak sa nerozhodne, jedno kolo pre každého zostávajúceho strelca v kľaku
- c. Ak stále nie je rozhodnuté, jedno kolo pre každého strelca v stoju
- d. Ak stále nie je rozhodnuté, strelci pokračujú strieľať v stoju, kým nie je rozhodnuté o všetkých víťazných umiestneniach.

4.12.3 Čas pre každé kolo rozstrelu sú 3 minúty (1 minúta na prípravu plus 1 minúta na každý terč)

3:00 min

4.12.4 Výsledok každého strelca v každom kole sa získa ako súčet celkových zásahov "X" v 2 terčoch.

4.13 NESKORÉ PRÍCHODY STRELCOV

4.13.1 Je zodpovednosťou strelca aby prišiel na súťaž na čas podľa organizačného plánu / rozvrhu.

4.13.2 Každý strelec, ktorý nerešpektuje tieto požiadavky (vrátane príchodu na dráhu na čas pred začiatkom súťaže) sa nebude môcť zúčastniť súťaže.

4.13.3 Hlavný rozhodca (organizátor) môže povoliť súťažiacemu zúčastniť sa súťaže v špeciálnych, odôvodnených prípadoch pokiaľ to nezdržuje priebeh súťaže.

4.14 NEBEZPEČNÉ ZAOBCHÁDZANIE / PODVÁDZANIE

4.14.1 Neprijateľné správanie na palebnej čiare nebude tolerované. Koučovanie (radenie, pomáhanie) alebo pokrikovanie strelca na súťaži je zakázané. Zbrane sa nesmú požičiavať, s výnimkou ak po dohode s organizátorom z rovnakej zbrane strieľa viac strelcov. V tomto prípade platí, že majiteľ zbrane strieľa v poradí ako posledný.

4.14.2 Trest za nebezpečné zaobchádzanie alebo za akúkoľvek formu podvádzania je diskvalifikácia a organizátori si vyhradujú právo podniknúť ďalšie kroky.

4.15 PODÁVANIE PROTESTU

4.15.1 Každý protest musí byť podaný hlavnému rozhodcovi do konca každého súťažného dňa (maximálne 30 minút po skončení súťaže). *Formu podávania protestu a podmienky stanovuje organizátor a sú zverejnené v propozíciách k danej súťaži.*

4.15.2 Každý protest, ktorý nebude podaný v rovnaký deň súťaže nebude uznaný.

4.15.3 Protest bude prešetrový / rozhodnutý a odpoveď bude zverejnená v deň súťaže.

4.15.4 Rozhodnutie hlavného rozhodcu bude konečné.

4.16 FAJČENIE

4.16.1 Strelci nesmú fajčiť počas FT súťaže (od momentu, ako rozhodca zapíska až do konca súťaže). Toto zahŕňa aj elektronické cigarety a ich akékoľvek alternatívy.





5. DISCIPLINÁRNE ZÁLEŽITOSTI

5.1 DRUHY OPATRENÍ

Dostupné druhy opatrení vo Field Target sú:

5.1.1 Slovné varovanie

Slovné varovanie je slušné napomenutie, ktorého cieľom je informovanie alebo upozornenie strelca na niečo a uistenie sa, že strelec ovládla pravidlá FT. Varovanie by malo byť zrozumiteľné a jasné, aby všetkým objasnilo, čo je proti pravidlám a čo nie. Takto varovať môže rozhodca alebo člen družstva.

5.1.2 Varovanie

Varovanie so záznamom počas súťaže je omnoho vážnejší trest, bude zaznamenaný do bodovačky. Slúži ako podmienené vylúčenie zo súťaže (tzv. žltá karta). Pri opakovanom porušení pravidiel nasleduje diskvalifikácia.

5.1.3 Trest

- a. Odobratie bodov strelcovi na danom stanovisku ak porušil pravidlá pri streľbe. (nedodržanie povinnej polohy, vysoký podsedák, nedovolený doplnok zbrane). Na dodržovanie pravidiel strelcom dozerajú spolustrelci zo skupiny.

5.1.4 DISKVALIFIKÁCIA

- a. Diskvalifikácia je najvyšší trest vo FT a vedie k okamžitému vylúčeniu strelca zo súťaže. Pristupuje sa k nemu pri závažnom porušení pravidiel (bezpečnosť, alkohol, výkon zbrane ...).



5.2 DEFINOVANIE TRESTOV

Táto časť definuje známe prípady a tresty k nim. O všetkých prípadoch, ktoré nie sú spomenuté v tejto časti bude rozhodovať hlavný rozhodca alebo vopred určený medzinárodný tím rozhodcov (viac-národná porota).

5.2.1 Varovania

Varovania	a. Nedodržanie inštrukcií od rozhodcu
	b. Nemeranie času strelcovi (celé družstvo bude mať 1 varovanie)
	c. Vstupovanie do streleckého priestoru, kým je streľba zastavená
	d. Pri streľbe musí byť hlaveň za palebnou čiarou a spúšť pred
	e. Opustenie streleckej dráhy bez povolenia (toalety blízko dráhy sú považované ako súčasť streleckej dráhy)

5.2.2 Trestné body

Trestné body (-1 al. -2 body za stanovisko)	a. Strelenie do zeme bez upozornenia spolustrelca (ako minutie terča, 0)
	b. Nepovolený doplnok zbrane
	c. Zameriavanie terča za pomoci umelej alebo prírodnej podpory
	d. Vysoké sedenie / podsedák (nad limit)

5.2.3 Diskvalifikácia

Diskvalifikácia	a. Každý strelec, ktorý sa neriadi podľa bezpečnostných postupov a vystavuje ostatných ľudí riziku, bude diskvalifikovaný.
	b. Podvádzanie, nevhodné správanie, neskorý príchod, konzumácia drog a alkoholu
	c. Výkon zbrane nad limitom (diskvalifikácia výsledkov z aktuálneho dňa)
	d. Odmietnutie kontroly výkonu zbrane chronom po vyzvaní

Dôležité (pod pravidlom 5.2.3): V závislosti od vážnosti porušenie môže byť vhodné udeliť najskôr varovanie pred diskvalifikáciou, ale všetky bezpečnostné pravidlá by mali byť striktné dodržiavané.

6. DEFINÍCIE

8.1. HAMSTER (palmrest) – Podpera, ktorá je umiestnená na spodnej strane pušky a spočíva na ruke alebo kolene strelca, v závislosti na polohe streľby. Spodný povrch palmrestu môže mať akýkoľvek tvar alebo formu.

8.2. PCP – Pneumatická puška so zásobníkom stlačeného vzduchu, ktorý slúži na pohon strely.

8.3. SINGLE RIFLE SLING – Remeň sa používa na prenos pušky, alebo ako prostriedok na stabilizáciu cieľa. Takýto záves musí byť pripevnený k puške minimálne v jednom a maximálne v dvoch bodoch. Remeň môže byť z pušky odnímaný, keď sa nepoužíva.

8.4. SPRINGER (pružina) – Zbraň, u ktorej tlak plynov, ktorý je potrebný pre výstrel, je generovaný pružinou/ stlačeným plynom a piestom.

8.5. KLĀK

a. Strelecká poloha, kde musia byť 3 body v kontakte so zemou (v 2 nohou / chodidlom a v 1 kolenom).



b. Na podporu zadnej nohy a / alebo členka môže byť použitý valček na kľak.



c. Zadná noha pri pohľade zozadu musí byť vo vertikálnej pozícii. Žiadna iná časť tela sa nesmie dotýkať valčeka.



- d. Zadná noha môže byť naklonená tak, aby členok mohol byť bližšie alebo ďalej od zeme. Prsty môžu byť ohnuté alebo vyrovnané.



- e. Ak nie je použitý valček, členok nesmie byť v kontakte so zemou alebo pôsobiť, že sa dotýka zeme.



- f. Zadná noha musí byť za každých okolností viditeľná rozhodcom.

- g. Predná ruka bude podopierať pušku a od zápästia dopredu nemôže byť podložená kolenom.



- h. Zápästie nesmie byť v žiadnym spôsobom obmedzené v pohybe.



- i. Žiadna časť zbrane / palmrest nesmie byť v kontakte s predlaktím (za zápästím) alebo pôsobiť, že je v kontakte s predlaktím.



- j. Na ustálenie mierenia môže byť použitý jeden remeň alebo hák.

8.6. STOJ

- a. Strelecká poloha, pri ktorej sa strieľa v polohe v stoji, bez pomoci a podpory.
- b. Musia tu byť iba 2 kontaktné body (2 chodidlá na zemi).
- c. Predná ruka podporuje zbraň v mieste predpažbia alebo palmrestu.
- d. Na ustálenie mierenia môže byť použitý jeden remeň alebo hák.

8.7. VOĽNÁ POLOHA - Strelec môže použiť ľubovoľnú streleckú pozíciu, ktorá je pre neho bezpečná a pohodlná. Nemôže byť použitá žiadna ďalšia podpora zbrane alebo tela. Zbraň sa nesmie dotýkať zeme. Žiadne popruhy na tele nie sú povolené.

8.8. ĽAH – (môže byť použitý pri voľnej polohe) Strelec leží tvárou k zemi. Strelcovo predlaktie, od lakťa po prsty, nesmie byť ničím podopierané. Avšak remeň, popísaný v pravidlách, môže byť v kontakte so strelcovým predlaktím s cieľom stabilizovať jeho rameno.

8.9. INDIKÁTOR VETRA - (Metóda indikácie / čítania vetra) – musí byť neelektrická a pripevnená k zbrani. Žiadna ďalšia forma indikácie vetra nie je povolená (zahŕňa prášok, tráv, dym, prach atď.)

8.10. DEFINÍCIA VÝSTRELU - Za výstrel sa považuje, ak z pušky unikol vzduch. Avšak strelec môže vystreliť do zeme po tom, čo na to upozornil spolustrelcov.

8.11. KOUČOVANIE – Poskytovanie informácie o vetre a vzdialenosti terčov.

**7. PRÍLOHA – A (tabuľka rýchlosti strely)**

Tabuľka s maximálnou povolenou rýchlosťou strely na základe jej váhy:

Váha (grains)	Váha (grams)	FPS	m/sek
7,6	0,492	843,0	256,9
7,7	0,499	838,0	255,7
7,8	0,505	832,0	253,6
7,9	0,512	827,0	252,1
8,0	0,518	822,0	250,5
8,1	0,525	817,0	249,0
8,2	0,531	812,0	247,5
8,3	0,538	807,0	246,0
8,4	0,544	802,0	244,4
8,5	0,551	797,0	242,9
8,6	0,557	793,0	241,7
8,7	0,564	788,0	240,2
8,8	0,570	784,0	239,0
8,9	0,577	779,0	237,4
9,0	0,583	775,0	236,2
9,1	0,590	771,0	235,0
9,2	0,596	767,0	233,8
9,3	0,603	762,0	232,3
9,4	0,609	758,0	231,0
9,5	0,616	754,0	229,8
9,6	0,622	750,0	228,6
9,7	0,629	746,0	227,4
9,8	0,635	743,0	226,5
9,9	0,642	739,0	225,2
10,0	0,648	735,0	224,0
10,1	0,654	732,0	223,1
10,2	0,661	728,0	221,9
10,3	0,667	724,0	220,7
10,4	0,674	721,0	219,8
10,5	0,680	717,0	218,5
10,6	0,687	714,0	217,6
10,7	0,693	711,0	216,7
10,8	0,700	707,0	215,5

Váha (grains)	Váha (grams)	FPS	m/sek
10,9	0,706	704,0	214,6
11,0	0,713	701,0	213,7
11,1	0,719	698,0	212,8
11,2	0,726	695,0	211,8
11,3	0,732	692,0	210,9
11,4	0,739	689,0	210,0
11,5	0,745	686,0	209,1
11,6	0,752	683,0	208,2
11,7	0,758	680,0	207,3
11,8	0,765	677,0	206,3
11,9	0,771	674,0	205,4
12,0	0,778	671,0	204,5
12,1	0,784	668,0	203,6
12,2	0,791	666,0	203,0
12,3	0,797	663,0	202,1
12,4	0,804	660,0	201,2
12,5	0,810	658,0	200,6
12,6	0,816	655,0	199,6
12,7	0,823	652,0	198,7
12,8	0,829	650,0	198,1
12,9	0,836	647,0	197,2
13,0	0,842	645,0	196,6
13,1	0,849	642,0	195,7
13,2	0,855	640,0	195,1
13,3	0,862	638,0	194,5
13,4	0,868	635,0	193,5
13,5	0,875	633,0	192,9
13,6	0,881	630,0	192,0
13,7	0,888	628,0	191,4
13,8	0,894	626,0	190,8
13,9	0,901	624,0	190,2
14,0	0,907	621,0	189,3

Dôležité: Pre strely s váhou v gramoch medzi 2 hodnotami v tabuľke, napríklad 0,547 gramov, použite ľahšiu hodnotu na získanie maximálne povolenej rýchlosti. V tomto prípade (0,547) použite rýchlosť váhy 0,544 gramov – 802,0 fps alebo 244,4 m/sek. *Pri súťažiach organizovaných SAFTA sa riadi platnou legislatívou SR.*