



Názov súťaže : Vzduchovková odstreľovačka VzO – športová strelecká disciplína s použitím vzduchových zbraní.

Organizátor súťaže : Strelecký klub (OZ) - Košíckí vzduchovkáři.

Dátum : 4.7.2020

Miesto konania : Strelnica v Smolníckej Hute

GPS súradnice : 48.738794, 20.777951

Prístup k strelnici : Na ceste č.549, v smere od Smolníka do Smolníckej Huty, tesne pred obcou Smolnícka Huta je nutné odbočiť doprava na lesnú cestu, po ktorej je potrebné prejsť ešte cca 1,5 km ku strelnici.

Prístupová cesta k strelnici je znázornená na priloženej mapke prípadne na:

<https://www.google.sk/maps/@48.7389874,20.7771192,335m/data=!3m1!1e3>

Registrácia : zaregistrovať sa môžete cez web alebo tu v tomto vlákne :

Registrácia :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfgdeQBvA4uVAlv68ZbLoUO8HPGpbduPqBBHcB43X9EaU4BpQ/viewform?usp=sf_link

Zoznam súťažiacich :

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1uz4Ce9t4cGb3ZIX6UiLmD8QHfdnlwlrCPMe3M3ATCZg/edit?usp=sharing>

Štartovné : 10€ za účasť v súťaži. Juniori zadarmo. Štartovné poslať na účet alebo úhrada je možná aj na mieste.

Číslo účtu – VÚB : SK38 0200 0000 0013 5924 1542 BIC : SUBASKBX

Pravidlá : Pravidlá v športovej streleckej disciplíne - Vzduchovková odstreľovačka - vydanie 2. , 6/2020

Uvedené pravidlá sú dostupné :

<http://kosickivzduchovkari.sk/sutaze/pravidla-sutazi>

<http://www.risopepi.sk/index.php?page=forum&akcia=1&tema=356>

Časový harmonogram :

8.30 - 9.45	Registrácia súťažiacich, Nástrel zbraní
9.45 - 10.00	Nástup súťažiacich a oboznámenie s bezpečnostnými pravidlami
10.00 - 14.00	Súťaž VzO - čas ukončenia súťaže závisí od počtu súťažiacich
14.20	Vyhodnotenie súťaže

Protesty : Protesty sa môžu podávať do 10 min. od skončenia súťaže s vkladom 15€ do rúk organizátora.

Pri neoprávnenom proteste prepadá vklad organizátorovi súťaže.

Zmeny : Organizátor si vyhradzuje právo v prípade nutnosti zmeniť rozsah súťaže.

Občerstvenie : Balená minerálna voda, Drobné sladkosti = zabezpečuje organizátor.

Informácie : Miroslav Grega, mob. +421 908 740112, grega.mirec@gmail.com

Zbrane a vybavenie : Strelec si zabezpečuje sám.

- Na súťaži je možné použiť ľubovoľnú vzduchovú pušku s maximálnou ústovou energiou 15J, ktorá je vo vyhovujúcom technickom a bezpečnostnom stave. Vzduchová puška môže byť jednoranná alebo opakovacia.
- Pre podloženie zbrane v oblasti predpažbia je možné použiť dvojnožku (bipod) alebo palmrest, ktoré musia byť namontované na zbrani. Predpažbie zbrane môže byť podložené streleckým vakom, vreckom s pieskom, ale aj improvizované a to za pomoci vlastného oblečenia a vybavenia (napr. zložená celta, bunda, čiapka, batoh pod.).
- Podoprenie pažby smie byť pevné iba v jej prednej časti (viď predchádzajúci bod). Žiadna ďalšia pevná opora nie je povolená. Strelec môže zbrani vytvoriť zadnú oporu ktoroukoľvek časťou svojho tela. Bodka pažby sa nesmie dotýkať zeme/streleckej podložky.
- Optické zameriavače/puškohľady je povolené používať bez obmedzenia priblíženia, priemeru objektívu, nastavenia paralaxy a charakteru osnovy.
- Strelec môže počas súťaže použiť streleckú podložku, karimatku, deku, celtu a pod.
- Pre pozorovanie zásahov môže strelec v priebehu súťaže používať pozorovací ďalekohľad, ktorý môže mať ľubovoľné zváženie, svetelnosť, priemer objektívu, počet okulárov, môže byť umiestnený na statíve alebo voľne.
- Je zakázané použitie streleckých remeňov na fixovanie zbrane a použitie kolimátorov, laserových zameriavačov a diaľkomerov určených na meranie vzdialenosti.



Súťaž : Súťaž pozostáva z dvoch častí z terčovej a z praktickej:

Terčová časť:

1. **Emoticon** = 25m, poloha ľah, terč obsahuje rôznych smajlíkov, strelec musí nájsť a vystreliť jeden výstrel na každého negatívneho smajlíka (zamračený, zúriaci, smutný, nazlostený smajlík) celkom 20 výstrelů, zásah +5 bodov, zásah nesprávneho smajlíka -5 bodov, max. 100 bodov, čas 10 min. (Terč bude dostupný až na súťaži).
2. **Figuríny** = 35m, poloha voľná, terč obsahuje 5 kombinácií bielej a čiernej figuríny, 2 výstrely na každú čiernu figurínu, celkom 10 výstrelů, max. 100 bodov, zasiahnutie bielej figuríny -5 alebo -10 bodov podľa miesta zásahu, ak je pri výstrele zasiahnutá čierna aj biela figurína, tak hodnota zásahu na čiernej figuríne sa neráta, čas 10 min.
3. **Povely** = 35m, poloha ľah, terč obsahuje 8 samostatných terčikov – ALFA, BRAVO, CHARLIE, HOTEL, strelec strieľa na terč podľa povelu rozhodcu, celkom 4 výstrely, hodnota zásahu x 2, max. 80 bodov, čas na jeden výstrel 3 sekundy.
4. **Trojuholníky** = 45m, poloha voľná, terč obsahuje rôzne veľké trojuholníky, ktoré sú bodovo ohodnotené podľa veľkosti, 1 výstrel na jeden trojuholník podľa výberu strelca, celkom 10 výstrelů, max. 100 bodov, ak sú jedným výstrelom zasiahnuté dva trojuholníky tak sa do výsledku zaráta ten s vyššou bodovou hodnotou, čas 10 min.
5. **Zver** = 55m, poloha voľná, terč zajaca a diviaka, 5 výstrelů na jeden terč, celkom 10 výstrelů, max. 100 bodov, čas 10 min.

Praktická časť:

1. **Špajle** = 25m, poloha ľah, na stojane je pripevnených 10 špajlí, 10 výstrelů, za zásah sa ráta ak je špajla odstrelená, nalomená, ak je z nej aspoň časť „odhryznutá“, zásah špajle 10bodov, max. 100 bodov, čas 10 min.
2. **Vodorovná štrbina** = 25m, poloha voľná, na terč sa strieľa zo zbrane ležiacej na boku na pripravenom podstavci, celkom 5 výstrelů, hodnota zásahu x 2, max. 100 bodov, čas 10 min.
3. **Kovové siluety** = 45m, 3x silueta sliepky, 3x sil. diviaka, 3x sil. muflóna, 9 výstrelů, max. 90 bodov, čas 10 min.
3x poloha ľah, cieľ podľa vlastného výberu
3x voľná poloha, zbraň musí byť položená na pripravenom podstavci, cieľ podľa vlastného výberu
3x poloha stoj, zbraň musí byť podopretá voľne stojacou drevenou tyčou, cieľ podľa vlastného výberu
4. **Kovové sklopné vojenské figuríny** = vzdialenosť neurčená od 15m do 55m, poloha voľná, celkom 10 terčov, 3 veľkosti figurín, figuríny rôzne rozložené v teréne, figuríny môžu byť čiastočne prekryté zábranou, rozložené sú aj klamné figuríny žltej farby, sklopenie figuríny +10 bodov, sklopenie klamnej figuríny -10bodov, max. 100 bodov, čas 10 min. (vzdialenosti 30m, 40m, 50m sú označené)
5. **Prekvapenie**